

MAESTRO 1600/ 1600DL

Handleiding voor de gebruiker



KP-1001/16



KP-1002

Introductie

Visonic Ltd. en Alphonics B.V. zijn dé toonaangevende ontwerpers en producenten van hoogwaardige beveiligingsapparatuur. Zij introduceren hierbij de Maestro-1600 centrale, een modulaire, programmeerbare beveiligingscentrale, die op een eenvoudige manier kan worden aangepast aan de wensen van de klant. De Maestro-1600DL heeft als extra ten opzichte van de Maestro-1600 een DL-1000 modemkiezer. Deze modemkiezer kan alarm- en systeemmeldingen versturen naar privé nummers of naar een meldkamer. Op afstand kan er tevens up- en downloading plaatsvinden waarbij instellingen van de centrale kunnen worden veranderd zonder dat de installateur aan huis hoeft te komen.

Het Maestro-1600 beveiligingssysteem maakt gebruik van de volgende bedieningspanelen:

- KP-1001/8 8 LED uitvoering voor 8 zones.
- KP-1001/16 16 LED uitvoering voor 16 zones.
- KP-1002 2 x 16 karakter LCD display voor 8-16 zones. (klein LCD)
- KP-1003 2 x 16 karakter LCD display voor 8-16 zones. (groot LCD)

Het is aan te raden om tenminste één LCD bedieningspaneel per systeem toe te passen, aangezien er diverse programmeerfuncties alleen met een LCD bedieningspaneel kunnen worden uitgevoerd.

Deze handleiding beschrijft het gebruik van elk van deze bedieningspanelen op een Maestro-1600/1600DL centrale. Daar waar nodig is zal met opmerkingen de verschillen tussen de bedieningspanelen worden uitgelegd.

Introductie	Pagina 1
Index	Pagina 2
1. Basisbegrippen	Pagina 3
1.1 Het systeem	Pagina 3
1.2 Zone eigenschappen	Pagina 3
1.3 Hoofdgebruiker-, gebruikers, en werkstercode	Pagina 4
1.4 De betekenis van AFWEZIG en THUIS inschakelen	Pagina 5
1.5 Wat is overbruggen?	Pagina 5
1.6 Wat is geforceerd inschakelen?	Pagina 5
1.7 Wat wordt bedoeld met “uitschakelen onder bedreiging”?	Pagina 5
2 Het systeem configureren	Pagina 5
2.1 Richtlijnen	Pagina 5
2.2 Programmeren van gebruikerscodes	Pagina 6
2.3 Programmeren van bijzondere functies	Pagina 6
2.4 Programmeren van zone benamingen	Pagina 7
2.5 Programmeren van telefoonnummers	Pagina 8
3 Basis handelingen	Pagina 9
3.1 Uitschakelen van het systeem	Pagina 9
3.2 Uitschakeling onder bedreiging	Pagina 10
3.3 Alarmmelding naar meldkamer opheffen	Pagina 10
3.4 Inschakeling in de THUIS of AFWEZIG stand met gebruikerscode	Pagina 10
3.5 Inschakeling in de THUIS of AFWEZIG stand zonder gebruikerscode	Pagina 10
3.6 Schakelen van THUIS naar AFWEZIG stand	Pagina 11
3.7 Schakelen van AFWEZIG naar THUIS stand	Pagina 11
3.8 Direkt inschakelen (inschakelen zonder uitlooptijd)	Pagina 11
4 Speciale handelingen	Pagina 11
4.1 Selectief overbruggen van zones	Pagina 11
4.2 Oproep van laatste overbrugging actie	Pagina 12
4.3 Snel overbruggen	Pagina 12
4.4 Geforceerd inschakelen	Pagina 12
4.5 Toon open zones	Pagina 13
4.6 Uitlezen van alarm geheugen	Pagina 13
4.7 Uitlezen van FOUT meldingen	Pagina 13
5 Testen van het systeem	Pagina 14
5.1 Looptest	Pagina 14
5.2 Sirene- en accutest	Pagina 15
5.3 Bedieningspaneel test	Pagina 15
6 Modemkiezer (Maestro-1600DL)	Pagina 15
6.1 Testen van de modemkiezer	Pagina 16
6.2 Bediening op afstand via telefoon	Pagina 16
6.2.1 Programmeren van telefoonnummers	Pagina 17
6.2.2 Inschakelen van het systeem (AFWEZIG stand)	Pagina 17
Notities	Pagina 18

1 Basisbegrippen

1.1 Het systeem

De Maestro-1600/1600DL beveiligingscentrale is opgebouwd uit 4 of 5 basis bouwstenen:

- **De centrale**- de centrale wordt gemonteerd binnen een beveiligde ruimte. De centrale is het hart van het systeem en bevat het elektronische brein, dat alle randapparatuur bestuurt en zorgt voor de juiste opvolging bij calamiteiten.
- **Diverse sensoren**- beweging, rook, glasbreuk en schok in combinatie met magneetcontacten worden geïnstalleerd op strategische punten binnen het te beveiligen gebied.
- **Bedieningspanelen**- bedieningspanelen kunnen binnen het beveiligde gebied op elke willekeurige plek worden gemonteerd. Dit biedt de gebruiker de mogelijkheid om de centrale te bedienen.
- **Sirene**- de sirene kan zowel in de centrale als buiten de centrale worden geplaatst. Bij een alarm zal afhankelijk van de programmering de sirene worden geactiveerd.
- **Modemkiezer**- de modemkiezer zorgt voor het contact tussen de centrale en de meldkamer of, afhankelijk van de programmering door de installateur, zorgt voor een melding naar privé nummers. Tevens is de modemkiezer noodzakelijk voor up- en downloaden van gegevens op afstand.

1.2 Zone eigenschappen

Van de acht zones (optioneel 16) kan afzonderlijk worden geprogrammeerd hoe zij reageren op een ingangsverandering. Deze programmering is door de installateur gedaan en is niet door de gebruiker te veranderen.

In de 'Stand-by' functie waarbij het systeem is uitgeschakeld zullen bij de LED bedieningspanelen het activeren van een zone aangeven door de betreffende zone-LED te laten oplichten.

Bij de Maestro-1600/1600DL centrale wordt onderscheid gemaakt in de volgende type zones:

A. Vertraagde zone

Een vertraagde zone wordt toegepast op die plaatsen waar tijdens in- en uitschakelen nog bewegingen mogelijk zijn. Hier kan worden gedacht aan een hal of gang. Als men het alarm inschakelt zijn de ruimten met vertraagde zones nog een beperkte tijd toegankelijk, om de gebruiker de tijd te geven het pand te verlaten. Bij binnenkomst geldt het tegenovergestelde, de ruimten zijn dan een beperkte tijd toegankelijk om de gebruiker de tijd te geven om het alarm uit te schakelen. Tijdens deze beperkte tijd zal het bedieningspaneel een geluidssignaal afgeven om de gebruiker er aan het herinneren dat het alarm uitgeschakeld dient te worden of dat de ruimte verlaten moet worden. In beide gevallen zal het alarm afgaan wanneer men niet binnen de tijd de noodzakelijke actie heeft ondernomen. De totale tijdsduur is voor beide tijden door de installateur geprogrammeerd. Deze tijden worden aangeduid met inlooptijd (bij binnenkomst) en uitlooptijd (bij weggaan).

B. Directe zone

Een directe zone zal bij een ingeschakeld systeem onmiddellijk een alarm veroorzaken. Dit geldt al vanaf het moment dat de uitlooptijd ingaat, dus als de code is ingetoetst op het bedieningspaneel. Men kan dus niet na het inschakelen nog even naar de ruimte, die als directe zone is geprogrammeerd, toe om nog even wat te halen zonder het alarm te laten afgaan.

C. Volgzone

Een volgzone is een zone die zowel direct als vertraagd is. Zodra men de beveiligde ruimte betreedt via een vertraagde zone zal de volgzone ook reageren als vertraagd. Als men de beveiligde ruimte betreedt zonder eerst gedetecteerd te worden door de vertraagde zone, dan zal de volg zone reageren als directe zone, wat zal resulteren in een alarm.

D. 24-uurs zone (uitgang / buzzer)

Een 24-uurs zone wordt meestal toegepast voor paniek- en/of sabotagemeldingen. Bij een 24-uurs zone zal, ongeacht het systeem in- of uitgeschakeld is, altijd een alarm worden veroorzaakt, als deze zone wordt geactiveerd. In dit geval zal bij een ingeschakeld alarm de uitgang, en bij een uitgeschakeld alarm de buzzer worden geactiveerd.

E. 24-uurs zone (uitgang)

Deze zone is qua gebruik identiek aan **D** echter zal nu worden in beide gevallen, bij in- en uitgeschakeld systeem, de uitgang geactiveerd.

F. Brandzone.

Een brandzone wordt gebruikt in combinatie met rookdetectoren. Een brandzone zal altijd een alarm veroorzaken, ongeacht of het systeem is in- of uitgeschakeld. Bij het activeren van een brandzone zal direct een pulserende sirene in werking treden. De eventuele modemkiezer zal pas na 30 seconden worden geactiveerd om bij een eventueel vals alarm de gebruiker in de gelegenheid te stellen om het systeem uit te schakelen door op de **[*]** toets te drukken. Na 60 seconden zal de rookmelder automatisch gereset worden. Wordt er na deze 60 seconden wederom rook gedetecteerd, dan zal de sirene opnieuw worden geactiveerd.

G. Sleutelschakelaar zone

Dit type zone maakt het mogelijk het systeem met behulp van een sleutelschakelaar in- en uit te schakelen. De installateur dient hiervoor de nodige aanpassingen te verrichten. Het kortstondig omdraaien van de sleutel bij een uitgeschakeld systeem schakelt het systeem in, in de AFWEZIG (AWAY) stand. Om het systeem uit te schakelen herhaalt men de handeling.

H. Sneltoetsen A,B en C

Op alle bedieningspanelen zijn 3 extra toetsen geplaatst, elk met een specifieke betekenis. Deze zijn door de fabriek ingesteld en kunnen niet door de installateur gewijzigd worden :

- A- Door toets A, langer dan 3 seconden, in te drukken dan zal de sirene worden geactiveerd. Indien er een modemkiezer is geïnstalleerd dan wordt er tevens een code verstuurd.
- B- Door toets B, langer dan 3 seconden, in te drukken dan zal de sirene onderbroken geactiveerd worden. Indien er een modemkiezer is geïnstalleerd zal na 30 seconden een code worden verstuurd. Indien men binnen deze 30 seconden de melding wil opheffen dient men op de **[*]** toets drukken.
- C- Deze toets heeft alleen een functie bij de Maestro-1600DL. Door toets C, langer dan 3 seconden in te drukken zal er een code worden verstuurd. Dit is een zogenaamd 'stil' alarm, dat wil zeggen dat er in dit geval geen sirene of uitgang wordt aangestuurd.

Op heffen van een alarm gebeurd door de gebruikerscode in te toetsen gevold door **[*]**.

1.3 Hoofdgebruiker-, gebruikers- en werkstercode

De Maestro-1600 is ontwikkeld om de gebruikers-commando's uit te voeren zolang de gebruiker daarvoor een geldige gebruikerscode heeft. Elke poging om commando's uit te voeren zonder een geldige code, zal de centrale negeren. De Maestro-1600 centrale heeft 1 hoofd-gebruikerscode, 6 gebruikerscodes en een werkstercode. Met behulp van de hoofdgebruikerscode is het mogelijk om een gebruikerscode aan te maken. Naast het aanmaken van een gebruikerscode is het ook mogelijk om met de hoofdgebruikerscode verschillende speciale functies uit te voeren. De werkstercode is ook een 4-cijferige code, welke beperkt geldig is. Deze code kan gebruikt worden om het systeem in te schakelen en blijft 5 minuten geldig na inschakeling. Binnen deze 5 minuten is het nog mogelijk om het systeem in- en uit te schakelen. Na de 5 minuten is de code niet meer geldig en zal deze opnieuw geprogrammeerd moeten worden door de hoofdgebruiker. Indien er na het aanmaken van een werkstercode wordt geschakeld door een andere gebruiker dan de werkster wordt de werkstercode automatisch verwijderd.

1.4 De betekenis van AFWEZIG en THUIS inschakelen

Het systeem kent twee soorten van inschakeling. AFWEZIG inschakeling betekent dat het pand volledig is verlaten en dus volledig wordt bewaakt. THUIS inschakeling betekent dat alleen de zones die als zodanig geprogrammeerd zijn door de installateur, worden bewaakt. In de meeste gevallen zullen dit alleen die zones zijn die toegekend zijn aan buitendeuren en ramen. Dit stelt de gebruiker in staat om zich vrij rond te bewegen in het pand en toch in zekere mate tegen indringers van buitenaf bewaakt te zijn.

1.5 Wat is overbruggen?

Als, ten gevolge van bijvoorbeeld storing, een zone niet in rust is dan is het in principe niet zondermeer mogelijk om het systeem in te schakelen. Men dient dan de betreffende zone te overbruggen waardoor deze tijdelijk geen deel meer uitmaakt van de bewaking. De installateur heeft bij de installatie bepaald welke zones er overbrugd mogen worden en welke niet.

1.6 Wat is geforceerd inschakelen?

Geforceerd inschakelen is in feite gelijk aan inschakelen met overbrugging van zones, echter met dit verschil dat bij overbruggen de zone gedurende de gehele periode van inschakeling nooit deel zal nemen aan de beveiliging terwijl dit wel het geval is bij geforceerd inschakelen. Zodra de zone in rust komt terwijl het systeem is ingeschakeld zal de zone weer actief mee gaan doen in de bewaking van het object.

1.7 Wat wordt bedoeld met "uitschakelen onder bedreiging"?

Als de gebruiker onder bedreiging gedwongen wordt om het systeem uit te schakelen dan is het mogelijk hiervan melding te maken door het laatste cijfer van de gebruikerscode met 1 te verhogen. Er zal nu, indien er sprake is van een Maestro-1600DL, een melding plaatsvinden waardoor dit zichtbaar wordt in de meldkamer.

2 Het systeem configureren

2.1 Richtlijnen

3 seconden interval:	Tijdens het intoetsen van de installateurs- of gebruikerscode, is de maximaal toegestane pauze tussen toetsaanslagen 3 seconden.
60 seconden time-out:	Tijdens het programmeren is de maximaal toegestane pauze tussen toetsaanslagen 60 seconden. Wordt deze tijd overschreden dan wordt de lopende programmering ongewijzigd beëindigd en keert de centrale terug in de stand-by positie.
Foutmelding:	Na het uitvoeren van een foutieve handeling of onjuiste installateurs- of gebruikerscode volgt een buzzer signaal van enkele seconden.
Acceptatie-melodie:	Na het succesvol intoetsen van gegevens volgt een acceptatie melodie bestaande uit 3 korte piepjes gevolgd door een lange piep
Storingssignaal:	Na detectie van een storing (Trouble LED brand) geeft het bedieningspaneel 6 korte signalen, die om de 10 seconden herhaalt worden. De buzzer kan worden uitgeschakeld door op de [*] toets te drukken.
Vrijwillig beëindigen:	Door op de [*] toets te drukken kan elke handeling vroegtijdig worden beëindigd, wijzigingen worden niet opgeslagen.
Volgende stap:	De toets [INST/>>>] in bepaalde functies gebruikt om de volgende stap te selecteren. Bijvoorbeeld tijdens het overbruggen van zones, wordt de toets gebruikt om de volgende zone te selecteren.
Systeem-informatie:	Het is mogelijk om te allen tijde bepaalde systeem-informatie op te vragen door gebruik te maken van de [#] toets. Dit geeft toegang tot het systeem-menu, dat verschillende systeem-informatie bevat. Gebruik de [INST/>>>] toets om te bladeren door de verschillende menu's. Om het menu te verlaten kan men gebruik maken van de [*] toets.
Help-menu:	Het systeem bevat ook een help-menu. Door twee maal op de [#] toets te drukken zal men in het help-menu terecht komen. Gebruik de [INST/>>>] toets om door de verschillende menu's te bladeren. In het help-menu wordt weergegeven hoe men verschillende functies kan uitvoeren. Om het menu te verlaten kan men gebruik maken van de [*] toets.

Tijdens het programmeren op één van de bedieningspanelen, zijn alle overige bedieningspanelen tijdelijk niet te gebruiken.

Vanuit de fabriek staat de hoofdgebruikerscode op 1234. Het is sterk aan te bevelen om deze zo snel mogelijk te wijzigen!

2.2 Programmeren van gebruikerscodes

(In geval van een LED bedieningspaneel zijn de handelingen hetzelfde, het is echter niet mogelijk de codes af te lezen.)

Toets volgorde : [Hoofdgebruikerscode], [#], [6]

In uw scherm verschijnt nu:

PROG. GEBR. CODES
TOON? >> EXIT? *

Druk op de [INST/>>>] toets om verder te gaan met het programmeren van de verschillende gebruikerscodes:

1 = hoofdgebruiker, 2-7 = gebruiker en 8 = werkster.

1. Selecteer met de toetsen 1 t/m 8 de gewenste gebruikerscode.

- In uw scherm op de bovenste regel verschijnt de huidige gebruikerscode. Met behulp van de toetsen 1 t/m 0 kan men de nieuwe 4-cijferige code invoeren. Indien de code wordt geaccepteerd zal de acceptatie melodie klinken en wordt de nieuwe code opgeslagen.
- Herhaal stappen 1 en 2 voor de overige gebruikerscodes. Indien men wil stoppen met het programmeren van gebruikerscodes dan drukt men op de [*] toets.

Let op, bij het programmeren van codes is een aantal zaken van belang bij het bepalen van de gebruikerscode :

- Het ingeven van 0000 als code zal de huidige code wissen.
- De hoofdgebruikerscode mag nooit gelijk zijn aan de installateurscode. Laat uw installateur de hoofdgebruikerscode programmeren bij oplevering.
- Zorg dat de codes niet oplopend zijn, bijvoorbeeld "2525" en "2526". Dit is in verband met het uitschakelen onder bedreiging. Indien men wordt bedreigd dan is het mogelijk om uit te schakelen door het laatste cijfer van de code met 1 te verhogen.

2.3 Programmeren van bijzondere functies

Het programmeren van bijzondere functies is alleen toegankelijk met de hoofdgebruikerscode. De volgende 4 functies kunnen aan of uit gezet worden met behulp van de desbetreffende toetsen 1 t/m 4 op het bedieningspaneel :

- Bij een uitgeschakeld systeem waarbij een zone als deurbelzone is geprogrammeerd zal de buzzer op het bedieningspaneel aangeven wanneer er iets gedetecteerd wordt binnen deze zone.
- Of het systeem direct ingeschakeld mag worden of niet.
- Of zones overbrugd mogen worden met de snelle overbrugging functie.
- Of geforceerd inschakelen mogelijk is.

Toets volgorde : [Hoofdgebruikerscode], [#], [5]

(Voor een LED bedieningspaneel vervolg bij 'LED bedieningspaneel'.) Op uw scherm verschijnt:



Druk op de [INST/>>] toets om te bladeren door de verschillende functies. Op uw scherm verschijnt nu:



Druk op toets [1] om de deurbelzone functie uit te zetten. Gebruik de [INST/>>] toets om te bladeren naar de volgende functie. Gebruik bij iedere functie het aangegeven nummer (1-4) om de functie aan of uit te zetten. Indien alle functies zijn gewijzigd, gebruik de [*] toets om de programmering te verlaten.

LED bedieningspaneel:

Bij een LED bedieningspaneel zullen LED 1 t/m 4 de status aangeven van de instelling:

LED1 (deurbel functie), LED2 (inschakelen zonder code), LED3 (overbruggen zonder code) en LED4 (geforceerd inschakelen), waarbij geldt dat een oplichtende LED staat voor 'AAN' en een gedoofde LED staat voor 'UIT'. Door de betreffende toets te drukken kan de functie aan of uit worden gezet. Gebruik de [*] toets om de programmering te verlaten.

2.4 Programmeren van zone benamingen

(Het gebruik van deze functie is niet mogelijk bij een LED bedieningspaneel.)

Tijdens het installeren zal uw installateur de verschillende zones programmeren om ervoor te zorgen dat de installatie is afgestemd op uw omgeving. Deze functie maakt het mogelijk de zone een naam te geven, bijvoorbeeld "Hal". Bij een alarmmelding zal dan ook 'Alarm in Hal' op uw scherm verschijnen. De KP-1002 en KP-1003 bedieningspanelen accepteren elke willekeurige naam van maximaal 16 karakters per zone.

Toets volgorde : [Hoofdgebruikerscode], [#], [8]

Op uw scherm verschijnt:



Druk de [INST/>>] toets. Op het scherm verschijnt:



- Toets het gewenste zone-nummer in. Op uw scherm verschijnt:



- De cursor zal bij de eerste letter van de zone naam knipperen. Men kan met behulp van de diverse toetsen verschillende functies uitvoeren:

Toets 1	-	geen functie
Toets 2	-	scrollen A-Z
Toets 3	-	karakter wissen
Toets 4	-	cursor één positie naar links schuiven
Toets 5	-	kleine letter / hoofdletter toetsen
Toets 6	-	cursor één positie naar rechts schuiven
Toets 7	-	geen functie
Toets 8	-	scrollen Z-A
Toets 9	-	invoegen spatie
Toets 0	-	geen functie
Toets *	-	verlaat programmering zonder opslaan
Toets #	-	verlaat programmering en opslaan
Toets AWAY	-	hele regel wissen
Toets HOME	-	cursor verplaatsen naar het eerste karakter
Toets BYPASS	-	cursor verplaatsen naar het laatste karakter

Na het invoeren van alle karakters, druk op de [#] toets. De acceptatie-melodie zal klinken. Herhaal stap 1 en 2 voor elke gewenste zone. Om het menu te verlaten druk op de [*] toets.

2.5 Programmeren van telefoonnummers

(Het gebruik van deze functie is niet mogelijk bij een LED bedieningspaneel.)

Indien de Maestro-1600DL door een installateur is geprogrammeerd om door te bellen naar privé nummers, zal het eerste telefoonnummer een zogeheten 'volgnummer' zijn. Naast een 'volgnummer' kunnen er ook 3 vaste telefoonnummers worden geprogrammeerd.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [#], [9]

Op uw scherm verschijnt:

PROG. TEL. NRS.
SELECT. TEL. 1-4

Druk op de [INST/>>>] toets om het gewenste nummer te selecteren. Of toets [1] - [4].

TEL. NUMMER 01
FFFFFFFFFFFFFFFF

Wanneer dit de eerste keer is dat dit nummer geprogrammeerd gaat worden verschijnen er 16 'F' tekens in de display. De betekenis van de 'F' is om het einde van het nummer aan te geven. Wanneer dit teken op de eerste plaats staat wordt het gehele nummer genegeerd, en is dus gewist.

Toets nu het gewenste telefoonnummer in en beëindig de invoer met een 'F' teken. ([*] + [5])
Toets nu [#] om de invoer voor dit nummer te stoppen en herhaal bovenstaande stappen voor eventuele andere nummers. Als alle nummers zijn ingevoerd toets dan nogmaals [#] (de acceptatie

melodie zal klinken). Druk nu [*] om dit menu te verlaten.

Indien gewenst kunnen er op willekeurige posities tekens worden tussengevoegd om te pauzeren, bijvoorbeeld bij gebruik van een telefooncentrale;

- [*] + [0] (A) - Wacht 8 seconden of wacht op kiestoon en vervolg het kiezen.
- [*] + [1] (B) - Speciaal teken voor gebruik met Buzzer (zie hoofdstuk Modemkiezer).
- [*] + [2] (C) - Speciaal teken voor gebruik met Buzzer (zie hoofdstuk Modemkiezer).
- [*] + [3] (D) - Wacht 10 seconden op kiestoon en leg neer als deze niet komt.
- [*] + [4] (E) - Wacht 10 seconden en vervolg het kiezen.

3 Basis handelingen

Dit hoofdstuk behandelt de handelingen die uitgevoerd worden bij het dagelijks gebruik. Lees dit hoofdstuk aandachtig door, voor het in gebruik nemen van het systeem.

3.1 Uitschakelen van het systeem

Om het systeem uit te schakelen, of een alarm en / of doormelding te stoppen.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [*]

Er kunnen nu meerdere schermen verschijnen:

READY
CODE? AWAY/HOME

Het scherm zoals het hiernaast is afgebeeld toont aan dat er geen bijzonderheden zijn opgetreden tijdens de ingeschakelde periode.

READY MEMORY
CODE? AWAY/HOME

Het scherm zoals het hiernaast is afgebeeld geeft aan dat er tijdens de ingeschakelde periode een alarmsituatie is geweest.

READY TRBL.
CODE? AWAY/HOME

Het scherm zoals het hiernaast is afgebeeld geeft aan dat er tijdens de ingeschakelde periode een fout is opgetreden.

(Bij een LED bedieningspaneel worden de teksten 'READY', 'MEMORY' en 'TRBL.' vervangen door de resp. Ready, Memory en Trouble LED's.)

Voor het handelen ingeval van de laatste twee schermen, zie het hoofdstuk 'Uitlezen van alarm geheugen' en 'Uitlezen van foutmeldingen'.

3.2 Uitschakeling onder bedreiging

De 'duress functie' (uitschakelen onder bedreiging) biedt de gebruiker de mogelijkheid, ingeval van een bedreiging door één of meerdere personen, de code uit te schakelen door het laatste cijfer van de vier- cijferige gebruikerscode met 1 (één) te verhogen. Het systeem wordt vervolgens uitgeschakeld, maar zal gelijktijdig een stil alarm (Maestro-1600DL) versturen naar de meldkamer.

Toets volgorde : [Gebruikerscode met de laatste cijfer met 1 (één) verhoogd], [*]

3.3 Alarmmelding naar meldkamer opheffen (bij vals alarm)

Als, ten gevolge van een vals alarm, een melding naar de meldkamer is verstuurd kan met behulp van deze functie een speciale boodschap naar de meldkamer worden verzonden om deze op de hoogte te brengen van de valse alarmering.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [#], [3]

3.4 Inschakelen in de THUIS of AFWEZIG stand met gebruikerscode

Om de centrale in te schakelen toetst u uw gebruikerscode in, gevolgd door de [AWAY] toets, voor AFWEZIG, of de [HOME] toets voor THUIS. Let op, voor het inschakelen is het belangrijk dat er READY op de bovenste regel van uw LCD scherm staat, of, ingeval het een LED bedieningspaneel betreft, de Ready LED brandt. Is dit niet het geval dan is één of meerdere zones niet in rust. In dit geval kunt u controleren welke zone er open staat, zie voor de beschrijving het hoofdstuk 'Speciale functies; Toon open zones'. Bij een LED bedieningspaneel is dit te zien aan het branden van één of meer Zone-LED's. Indien het niet mogelijk is om alle zones in rust geschakeld te krijgen, dan kan er toch worden ingeschakeld door de zone te overbruggen met de 'Overbruggen' functie (hoofdstuk 4.1), of door 'Geforceerd inschakelen' (hoofdstuk 4.4).

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [AWAY] of [HOME]

Bij een succesvolle inschakeling in de THUIS stand zal de ARM led knipperen, in de AFWEZIG stand zal de led continue branden. Daarnaast zal, wanneer geprogrammeerd door de installateur, de uitloop buzzer geactiveerd worden. Aanvankelijk hoort men een repeterende piep met een interval van ongeveer een seconde. 10 seconden voor het eindigen van de uitlooptijd zal de interval korter worden om aan te geven dat de tijd bijna verstreken is.

3.5 Inschakelen in de THUIS of AFWEZIG stand zonder gebruikerscode

Het is mogelijk om direct in te schakelen zonder eerst een gebruikerscode in te toetsen. Dit moet dan echter wel worden toegestaan door de hoofdgebruiker in de programmering van bijzondere functies (zie hoofdstuk 2.3). Om in te schakelen in de 'THUIS' of 'AFWEZIG' stand, drukt men op de toets [AWAY] of [HOME].

Toets volgorde : [AWAY] of [HOME]

De reactie op de handeling zal hetzelfde zijn als in hoofdstuk 3.4 beschreven staat.

3.6 Schakelen van THUIS naar AFWEZIG stand

Om van een ingeschakeld systeem in de 'THUIS' stand over te schakelen in de 'AFWEZIG' stand heeft geen code te worden ingevoerd.

Toets volgorde : [AWAY]

Let op: Indien er een alarm is veroorzaakt wanneer het systeem in de 'THUIS' stand is ingeschakeld, dan is het niet mogelijk om direct naar de 'AFWEZIG' stand om te schakelen. Het systeem zal nu eerst moeten worden uitgeschakeld om vervolgens opnieuw in de 'AFWEZIG' stand te kunnen worden in-geschakeld.

3.7 Schakelen van AFWEZIG naar THUIS stand

Om van een ingeschakeld systeem in de 'AFWEZIG' stand over te schakelen in de 'THUIS' stand dient een gebruikerscode te worden ingevoerd.

Toets volgorde : [gebruikerscode], [HOME]

Let op: Indien er een alarm is veroorzaakt wanneer het systeem in de 'AFWEZIG' stand is ingeschakeld, dan is het niet mogelijk om direct naar de 'HOME' stand om te schakelen. Het systeem zal nu eerst moeten worden uitgeschakeld om vervolgens opnieuw in de 'HOME' stand te kunnen worden ingeschakeld.

3.8 Direct inschakelen (inschakelen zonder uitlooptijd)

Direct inschakelen zonder vertragingstijd kan in sommige situaties wenselijk zijn. Dit kan bijvoorbeeld als het systeem in de 'THUIS' stand wordt ingeschakeld vanuit een ruimte die niet tot de 'THUIS' beveiliging hoort.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [AWAY of HOME], [INST/>>>]

4 Speciale handelingen

4.1 Selectief overbruggen van zones

Wanneer een zone niet in rust is kan de beveiliging niet zondermeer ingeschakeld worden. Het is dan noodzakelijk om de zone te overbruggen. Overbruggen betekent een vermindering van de veiligheid en wanneer dit gedaan moet worden i.v.m. een storing o.i.d. dient zo spoedig mogelijk de storing verholpen te worden door de installateur.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [BYPASS]

ZONE OVERBRUGGEN
TOON ? >> EXIT ? *

(Voor een LED bedieningspaneel vervolg bij 'LED bedieningspaneel'.) Op uw scherm verschijnt:

Druk nu op toets [INST/>>>] om de verschillende zones door te bladeren. Op uw scherm verschijnt nu:

"ZONE NAAM" = B
OPH. OVERBRUG. ? 1

Op de positie van de "B" kunnen in totaal 3 tekens staan: "B" = Overbrugd, "O" = open zone en "<spatie>" = zone in rust.

Om voor de betreffende zone, in dit geval, de overbrugging op te heffen drukt men op de [1] toets. Nogmaals op de [1] toets drukken zal de zone weer overbruggen. Om de volgende zone te kiezen drukt men op de [INST/>>>] toets of kiest men direct het nummer van de zone met behulp van de toetsen [1] t/m [9] of, voor zones 10 t/m 16, in combinatie met een [*] (bijvoorbeeld [*],[2] voor 12). Herhaal de overbruggingsprocedure voor alle zones die men wil overbruggen. Wanneer de laatste gewenste zone is overbrugd drukt men op de [*] toets.

Op uw scherm verschijnt:

READY OVERBR.
CODE? AWAY/HOME

LED bedieningspaneel:

Om een zone te overbruggen of de overbrugging op te heffen drukt men op de toetsen [1] t/m [9] of, voor zones 10 t/m 16, in combinatie met een [*] (bijvoorbeeld [*],[2] voor 12). De betreffende Zone-LED zal gaan knipperen wanneer de zone in overbrugde toestand is. Wanneer de laatste gewenste zone is overbrugd drukt men op de [*] toets, de Bypass Led zal oplichten.

Vervolg LCD en LED bedieningspaneel:

In verband met de veiligheid heeft de installateur bij de plaatsing van de installatie bepaald welke zones er wel, en welke zones er niet overbrugd mogen worden. Een poging de laatst genoemde te overbruggen resulteert in een lange pieptoon. Tevens is het niet mogelijk om alle zones te overbruggen en dan in te schakelen.

Nu de gewenste zones overbrugd zijn kan de inschakel procedure worden uitgevoerd. Bij de eerste volgende keer dat het systeem wordt uitgeschakeld zullen alle overbrugde zones weer op actief worden gezet, in principe geldt de overbrugging dus maar voor 1 inschakeling.

4.2 Oproep van laatste overbrugging actie

Het is mogelijk om de zones, die volgens een eerdere 'Overbrugging' selectie zijn overbrugd middels de selectief overbruggen functie, opnieuw op te roepen en vervolgens weer te gebruiken of te wijzigen.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [BYPASS], [BYPASS]

Vervolg nu met de zelfde handelingen zoals die omschreven worden in hoofdstuk 4.0. Het is niet noodzakelijk om de selecties te wijzigen, door op de [*] toets te drukken zullen de zelfde zones van de voorlaatste selectie opnieuw overbrugd zijn.

4.3 Snel overbruggen

Snel overbruggen is hetzelfde als selectief overbruggen met dit verschil dat het nu niet noodzakelijk is om een gebruikerscode in te geven. Deze functie moet worden aangezet door de hoofdgebruiker, zie hoofdstuk 2.3.

Toets volgorde : [BYPASS]

4.4 Geforceerd inschakelen

Geforceerd inschakelen is een combinatie van inschakelen en overbruggen. Wanneer een zone niet in rust is op het moment van inschakeling zal deze automatisch worden overbrugd zolang deze zone niet in rust is. Zodra de zone eenmaal in rust komt zal de overbrugging worden opgeheven en zal de zone weer deelnemen aan de beveiliging. Voor de verduidelijking een voorbeeld. Als een deur (lees zone) openstaat op het moment van geforceerd inschakelen zal tijdelijk het openstaan van de deur niet als alarm worden gezien. Als de deur nu wordt gesloten dan wordt de overbrugging opgeheven. Bij de eerstvolgende keer dat de deur nu open gaat zal dit gezien worden als een alarm waarop de centrale actie onderneemt.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [AWAY] of [HOME], [BYPASS]

Deze functie moet worden aangezet door de hoofdgebruiker, zie hoofdstuk 2.3.

4.5 Toon open zones

(Deze functie is niet van toepassing bij een LED bedieningspaneel.)

Op het moment van inschakeling dienen alle zones in rust te zijn. Is dit niet het geval dan kan met behulp van deze functie gecontroleerd worden welke zone er open staat.

Toets volgorde : [#], [0]

Op uw scherm verschijnt:

OPEN ZONES
TOON? >> EXIT? *

Door nu herhaaldelijk op de **[INST/>>]** toets te drukken zal de display de open zones weergeven. Gebruik de **[*]** toets om dit menu te verlaten.

4.6 Uitlezen van Alarm geheugen

Wanneer tijdens een ingeschakelde periode een alarmsituatie is opgetreden zal op het moment van uitschakeling MEMORY in de display gaan knipperen. Met behulp van onderstaande toetscommando's kan nu achterhaald worden welke zone(s) het alarm hebben veroorzaakt.

Toets volgorde : [#], [1]

Op uw scherm verschijnt:

ALARM MEMORY
TOON? >> EXIT? *

Door nu herhaaldelijk op de **[INST/>>]** toets te drukken zal de display de zones weergeven. Gebruik de **[*]** toets om dit menu te verlaten.

Bij een LED bedieningspaneel zal aan de knipperende Zone LED's te zien zijn welke zones er een alarm veroorzaakt hebben.

Het knipperen van MEMORY verdwijnt en de gegevens zullen worden gewist wanneer het systeem opnieuw wordt ingeschakeld.

4.7 Uitlezen van FOUT meldingen

Indien er een fout optreedt in het systeem zal, wanneer het alarm is uitgeschakeld of op het moment van uitschakeling, dit gepaard gaan met het branden van de Trouble LED op het bedieningspaneel, het knipperen van FOUT in het display en een reeks korte piepjes dat iedere 10 seconden wordt herhaalt. Deze hoorbare waarschuwing kan worden gestopt door de **[*]** toets te drukken. De aard van de fout kan worden achterhaald met onderstaande toetscommando's.

Toets volgorde : [#], [2]

Op uw scherm verschijnt:

SYSTEEM FOUT
TOON? >> EXIT? *

Door nu herhaaldelijk op de **[INST/>>]** toets te drukken zal de display de fout(en) weergeven. Op de onderste regel zal in een aantal gevallen een nummer verschijnen. Druk op de corresponderende toets voor gedetailleerde uitleg.

*Bij een LED bedieningspaneel is de fout af te lezen aan de hand van de één of meer brandende Zone LED's. De LED's hebben de volgende betekenis: Modemkiezer fout (1), Accu fout (2), Zekering defect (3), Bedrading fout (4), Brandzone fout (5), Draadloze expander fout (6 & 7) en Expander fout (8). Door de toets te drukken die correspondeert met de betreffende oplichtende LED zal de zone bekend worden gemaakt waarop de fout betrekking heeft door een knipperende Zone LED. Met **[*]** keert u weer een menu terug.*

In alle gevallen is het aan te bevelen om de installateur te raadplegen wanneer zich een foutmelding voordoet. Hij kan U dan adviseren betreffende de oplossing van het probleem of de acties die ondernomen dienen te worden.

5 Testen van het systeem

Het is mogelijk met de Maestro-1600 diverse testen uit te voeren. Hierdoor is het mogelijk om tussentijdse controles uit te voeren en de betrouwbaarheid van het systeem te toetsen.

5.1 Looptest

Een looptest wordt gebruikt om te controleren of alle zones nog goed functioneren. De test wordt als volgt uitgevoerd: Schakel de looptest functie in volgens de onderstaande toetscommando's. Loop vervolgens door het pand en zorg ervoor dat ieder contact of iedere detector op Uw aanwezigheid reageert. Wanneer alle zones aan de beurt zijn geweest drukt men op de **[*]** toets. Lees nu het Alarm geheugen uit en controleer of daadwerkelijk iedere zone in het geheugen voorkomt. Let op, de sirene en eventuele modemkiezer zijn in deze testmode uitgeschakeld. Bij het activeren van een zone zal de buzzer kortstondig klinken.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [#], [4], [1]

Op uw scherm verschijnt :

LOOP TEST
EXIT? *

(Bij een LED bedieningspaneel zullen de Bypass, Memory en Trouble LED's knipperen.)

5.2 Sirene- en accutest

Deze test zal de sirene 2 seconden laten klinken en doet tevens een accutest.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [#], [4], [2]

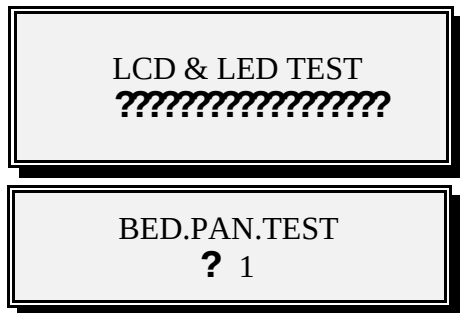
In het geval dat de uitslag van de accutest negatief is zal dit worden aangegeven met een fout melding. (FOUT in de display en /of Trouble LED) Zie hoofdstuk 4.6 voor het uitlezen hiervan.

5.3 Bedieningspaneel test

Om te controleren of alle toetsen werken en of de LED's en display goed werken kan er een bedieningspaneeltest worden uitgevoerd.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [#], [4], [3]

(Voor een LED bedieningspaneel vervolg bij 'LED bedieningspaneel'.) Op uw scherm verschijnt:



Gelijk met dit scherm zal de Trouble LED oplichten. Een korte tijd later zullen de twee regels in de display omwisselen en zal de Arm LED oplichten en de Trouble LED doven.

Nu verschijnt het volgende scherm:

Druk nu achtereenvolgens op de gevraagde toetsen, in dit geval de **[1]**. Wanneer deze toets functioneert zal op de onderste regel een "Y" verschijnen. **De toetsen A, B en C dienen minimaal 1,5 seconden te worden ingedrukt!** Na alle toetsen te hebben gehad zal, indien de test succesvol was, "GESLAAGD" verschijnen. Is de test niet succesvol verlopen zal de display "NIET GESLAAGD" aangeven en dient dit direct aan de installateur te worden gemeld.

LED bedieningspaneel:

Na het ingeven van het testcommando klinkt een lange pieptoon en zullen de zes LED's aan de rechterzijde oplichten. Enkele seconden later zullen deze LED's doven en zullen de 8 (of 16) Zone LED's oplichten. Hierna klinkt nogmaals een lange pieptoon en wordt de test beëindigd.

6 Modemkiezer (Maestro-1600DL)

De Maestro-1600DL is uitgerust met een modemkiezer, die zowel meldingen naar een meldkamer als naar privé nummers kan versturen. Tevens geeft het de mogelijkheid een aantal functies vanaf een andere locatie via de telefoon uit te voeren.

Meldingen naar een meldkamer: De kiezer kent 2 onafhankelijke 'belcycli', elk met 2 telefoonnummers. De kiezer zal bij activering eerst naar telefoonnummer 1 en daarna naar telefoonnummer 2 bellen, als telefoonnummer 1 niet bereikbaar is. Vervolgens zal met een vast protocol een melding naar een meldkamer verstuurd worden. De installateur kan het systeem instellen of er met één of twee 'belcycli' wordt gewerkt.

Meldingen naar privé telefoonnummers: De kiezer is ook geschikt om privé telefoonnummers te bellen. Indien er gekozen wordt voor het doormelden naar privé nummers zal het eerste nummer een zogeheten 'volgnummer' zijn. Een 'volgnummer' kan door de hoofdgebruiker worden geprogrammeerd om aan te geven waar het systeem als eerste naartoe moet bellen bij een alarmmelding. Dit nummer dient door de hoofdgebruiker te worden geprogrammeerd bij het inschakelen van het systeem en zal bij het uitschakelen van het systeem automatisch worden gewist. De overige 3 nummers zijn vaste nummers, te veranderen door de hoofdgebruiker. De werking van het melden naar privé-nummers is als volgt. Wanneer de persoon aan de andere kant van de lijn opneemt, indien hij door de modemkiezer is gebeld, zal er een twee-tonige sirene te horen zijn, indien het gaat om een inbraak in een normale zone, of een variabele toon, wanneer het gaat om een 24-uurs alarm, brandalarm, het intoetsen van de A, B of C toets of wanneer het gaat om uitschakeling onder bedreiging. De toon zal gedurende 15 seconden klinken en zal dan pauzeren gedurende 5 seconden. In deze pauze wacht de modemkiezer op een reactie van de persoon aan de andere kant van de lijn. Door op de telefoon de toets **[0]** te drukken zal de modemkiezer stoppen met alle acties en verder geen nummers meer bellen. Door de toets **[2]** te drukken zal de modemkiezer de huidige lijn verbreken en verder gaan met het volgende telefoonnummer dat in het geheugen is geprogrammeerd. Wordt er geen toets gedrukt dan zal de kiezer de volledige tijd en aantal belpogingen gebruiken alvorens automatisch het volgende nummer te bellen. Het programmeren van het volgnummer is gelijk aan het programmeren van de andere 3 nummers en wordt beschreven in hoofdstuk 2.5.

Let op: Een volgnummer kan alleen geprogrammeerd worden met behulp van een KP-1002 en KP-1003 bedieningspaneel.

Meldingen naar een Buzzer: Doormelden naar een buzzer is mogelijk indien dit door de installateur is geprogrammeerd. Er wordt voor ieder type alarm een en dezelfde code verzonden, zodat nu niet mogelijk is om te onderscheiden om wat voor alarm het gaat. Vraag uw installateur naar de mogelijkheden van het gebruik van een buzzer.

6.1 Testen van de modemkiezer

Om een betrouwbare doormelding te waarborgen is het aan te bevelen de modemkiezer regelmatig te testen. Hiervoor kan gebruik worden gemaakt van de automatische kiezer test.

Toets volgorde : [Gebruikerscode], [#], [4], [4]

Bij het testen van de kiezer zal één van de volgende 2 acties plaatsvinden :

- Indien de kiezer niet aanwezig is of geactiveerd wordt door de installateur zal een lange toon luiden om aan te geven dat de kiezer niet aanwezig is of niet actief.
- Indien de kiezer wel actief is zal de acceptatie melodie klinken. De kiezer zal vervolgens een melding naar de meldkamer sturen. Indien de melding niet goed binnenkomt op de meldkamer zal de Trouble LED gaan branden en zal het bedieningspaneel een foutmelding aangeven. Lees het FOUT geheugen uit om er zeker van te zijn dat het een foutieve kiezer betreft.

6.2 Bediening op afstand via telefoon

Voor een aantal functies is het mogelijk om die op afstand uit te voeren. Het gaat hier om het programmeren van telefoonnummers en inschakelen. Alvorens deze functies te kunnen uitvoeren dient er contact te worden gemaakt met de Maestro-1600DL.

- A** Kies het nummer waarop de Maestro-1600DL is aangesloten, wacht tot de telefoon twee keer is overgegaan en leg de telefoon weer neer.
- B** Wacht nu minimaal 10 en maximaal 120 seconden en bel het nummer opnieuw. De modemkiezer zal nu de lijn opnemen en antwoorden met twee toonreeksen.
- B** Toets nu de complete 10 cijferige code (6 voor wachtwoord en 4 voor centrale identificatie) in die, tijdens de installatie, door de installateur is bepaald, gevolgd door een [#].
- C** Als reactie op bovenstaande handelingen kunnen nu de volgende reacties plaatsvinden:
 - Indien de code niet correct was zal de lijn stil blijven en wacht de modemkiezer op een hernieuwde poging (totaal 3 keer).
 - Indien de code niet correct was en dit de derde keer op rij is geweest zal er een lange 'fout' toon volgen waarop de modemkiezer de lijn verbreekt.
 - Indien de code correct is ingevoerd zal de modemkiezer reageren met een enkele toonreeks en is het systeem gereed om de gewenste commando's te ontvangen.

6.2.1 Programmeren van telefoonnummers

Elk van de 4 telefoonnummers kan worden geprogrammeerd hoewel het meest voor de hand liggende nummer het volgnummer zal zijn, nummer 1. Alle 4 telefoonnummers kunnen worden gewijzigd op afstand. Herhaal voor elk nummer de onderstaande procedure.

Toets volgorde : *[voorkeuze nummer (1-4)], [#], [telefoonnummer], [#], [telefoonnummer (herhaalt voor controle)], [#]*

Na het voorkeuze nummer en het '#' volgt een enkele toonreeks. Na de gehele procedure volgt de reactie van de modemkiezer:

- Twee toonreeksen indien de twee ingevoerde nummers niet overeenkomen met elkaar, herhaal de procedure **vanaf** het eerste hekje, dus bij de telefoonnummers.
- Een enkele toonreeks indien de twee ingevoerde nummers overeenkomen.

Om de communicatie te stoppen dient de [] toets op de telefoon te worden ingedrukt.*

6.2.2 Inschakelen van het systeem (AFWEZIG stand)

Voor inschakelen voert men de onderstaande procedure uit:

Toets volgorde : *[5], [#]*

Een enkele toonreeks volgt bij succesvol inschakelen, een dubbele toonreeks bij een foutief commando. Na de reactie zal de modemkiezer de lijn verbreken. Uitschakelen op afstand is niet mogelijk.

Noteer hier de volgende gegevens:
Indien U op een meldkamer
aangesloten bent:
Indien U naar privé nummers door
meldt:

Naam meldkamer:	_____
Telefoonnummer:	_____
Aansluitnummer:	_____

Telefoonnummer 1: (volgnummer)	
Telefoonnummer 2:	_____
Telefoonnummer 3:	_____
Telefoonnummer 4:	_____