

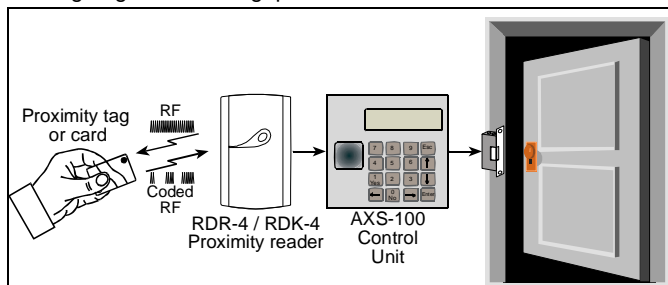
Inhoud

1. INTRODUCTIE	3
2. GEBRUIKER INTERFACE	3
2.1. Toetsenbord.....	3
2.2. Standaard scherm	3
2.3. Login scherm.....	4
2.4. Werk modes	4
2.5. Gebruiker Hotkeys	4
3. MENUS	5
3.1. Hoofdmenu.....	5
3.2. Setup.....	5
3.2.1. Datum type	5
3.2.2. Datum / Tijd	5
3.2.3. Slot setup	6
3.2.4. Ingang setup	6
3.2.5. Paswoorden	6
3.2.6. Vakanties	6
3.2.7. Registers bewerken.....	6
3.2.8. Lokale setup	7
3.3. Sleutels menu	7
3.3.1. Sleutel toevoegen.....	7
3.3.2. Sleutel eigenschappen aanpassen.....	8
3.3.3. Paswoord sleutel toevoegen.....	8
3.3.4. Sleutel wissen	9
3.3.5. Sleutel aanpassen.....	9
3.3.6. Tijd zones aanpassen	9
3.3.7. Access Levels aanmaken en aanpassen	10
3.4. Overzicht menu.....	10
3.4.1. Overzicht gebeurtenissen.....	10
3.4.2. Overzicht sleutels	10
3.5. Print.....	10
3.5.1. Print gebeurtenissen.....	10
3.5.2. Print sleutels	10
3.5.3. Print setup.....	11
3.6. Onderhoud.....	11
3.6.1. Upload.....	11
3.6.2. APB Wissen	11
4. WERK MODES	11
4.1. Enkele deur met twee lezers	11
4.1.1. Enkele deur, zonder Anti-passback	11
4.1.2. Enkele deur, met Anti-passback IN deur	11
4.1.3. Enkele deur, met Anti-passback in beide richtingen.....	11
4.2. Twee deuren	11
4.2.1. Twee deuren zonder Anti-passback.....	11
4.2.2. Twee deuren, met Anti-passback in beide richtingen	11
4.2.3. Twee deuren, met Anti-passback IN deur.....	12
4.2.4. Twee deuren IN, met Anti-passback [controllers #2 to #8].....	12
4.2.5. Twee deuren, alleen UIT	12
4.2.6. Lift bediening	12
5. GEAVANCEERDE EIGENSCHAPPEN	12
5.0.1. RTE ingang polariteit	12
5.0.2. D.POS ingang polariteit.....	12

5.0.3. D.POS ingang functie	12
5.0.4. Deur open timeout	12
5.0.5. Slot tijdzone functies	12
5.1. Lokale setup	12
5.1.1. Flags set #1	13
5.1.2. Flags Set #3	13
5.1.3. Flags Set #4	14
5.1.4. Flags Set #5	14
5.1.5. Meer instellingen	14
5.2. Installatie status schermen	15
5.2.1. Controller communicatie informatie scherm	15
5.2.2. Multi functie scherm	15
5.2.3. Wie ben ik?	15
6. NOTITIES	15

1. INTRODUCTIE

Gefeliciteerd met uw keuze voor het AXS-100 toegangscontrole systeem. Met dit systeem heeft u een uitermate betrouwbaar systeem met een uiterst gunstige prijs/kwaliteit niveau aangeschaft. De VisAccess AXS-100 controller is een elektronisch toegangscontrole systeem voor het besturen van twee deuren. Acht controllers kunnen aan elkaar gekoppeld worden om een totaal van 16 deuren te besturen. Het relais van de controller activeert een elektromagnetisch deurslot wanneer een geldige proximity sleutel tag of pas aan de lezer buiten het beveiligde gebied wordt gepresenteerd.



Figuur 1 – Toegangscontrole diagram

Het gebruik van een proximity (non-contact) sleutel maakt de installatie van het AXS-100 systeem een aantrekkelijke oplossing in slechte (weers-) omstandigheden en locaties met slechte verlichting. De proximity sleutels zijn volledig afgeschermd en slijtvast. De lezer leest de ID code van de sleutel wanneer de sleutel voor de lezer wordt gehouden.

De meeste gebouwen hebben een aantal deuren waardoor veel mensen binnenkomen en weggaan.

Het AXS-100 systeem biedt een uitstekende toegangscontrole oplossing voor een aantrekkelijke prijs. Een aantal toepassingen waarvoor de AXS-100 gebruikt kan worden zijn:

- ??Appartementen
- ??Winkelcentra
- ??Kantoren
- ??Gemeente gebouwen
- ??Kleuterscholen
- ??Hotels
- ??Fabrieken
- ??Ziekenhuizen
- ??Scholen

In veel van deze gebouwen is er behoefte aan toegang controle. Het systeem geeft de beveiligingsafdeling de mogelijkheid om te bepalen wie waar en wanneer toegang heeft tot bepaalde ruimtes. In het geval van een gestolen of verloren sleutel kan de sleutel makkelijk uit het systeem geheugen worden verwijderd, waardoor het vervangen van slotcilinders en sleutels tot het verleden hoort.

Het AXS-100 systeem kan 1 tot 16 deuren bedienen en heeft een geheugen voor maximaal 5000 sleutels.

De controllers kunnen aan elkaar gekoppeld worden met een 4-aderige twisted pair kabel. De controllers kunnen op verschillende locaties worden geplaatst, zolang het niet te ver bij het slot vandaan is. Het systeem kan verscheidene online of offline overzichten weergeven, van gebruiker lijsten en individueel gebruik van de deuren.

Het systeem stelt de gebruiker in staat om de geldigheid van elke sleutel in te stellen in een of twee tijdzones. Het systeem heeft 64 tijdzones.

Het systeem kan aan een seriële printer gekoppeld worden voor het printen van gebeurtenissen.

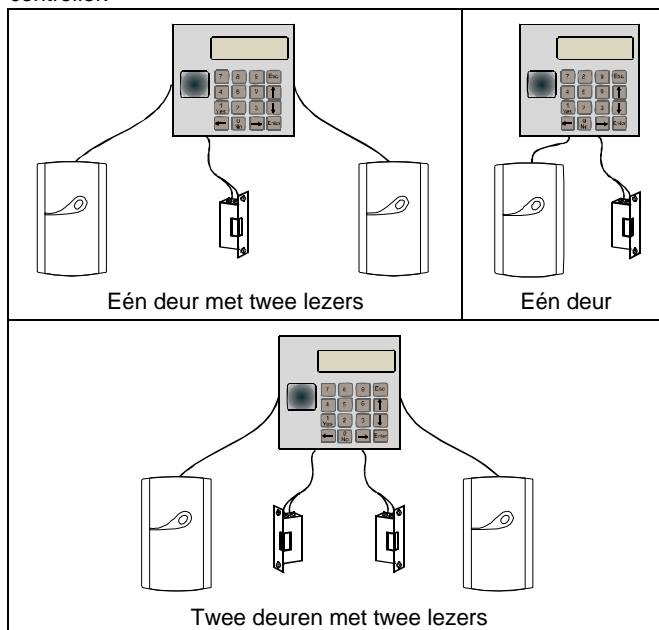
De controller heeft een alarm relaisuitgang welke aangestuurd wordt door een alarm of sabotage melding.

De gebruiker kan voor elke deur een ontsluitingstijd instellen.

De AXS-100 controller kan ook werken met één deur en twee lezers, om zo een anti-passback configuratie te vormen. De deur zal niet open gaan met dezelfde sleutel, wanneer de lezer aan de andere kant de sleutel niet heeft gelezen.

Het netwerk kan ook aangesloten worden op een PC met minimaal Windows 98. De optioneel verkrijgbare software biedt uiterst geavanceerd toegangscontrolebeheer waaronder CCTV integratie, plattengonden en nasparen van sleutelhouders.

Elke controller kan een of twee deuren bedienen. Het diagram hieronder laat de verschillende mogelijkheden zien voor één controller:



Figuur 2 – Deur en lezers configuraties

2. GEBRUIKER INTERFACE

2.1. Toetsenbord

Elke AXS-100 controller is uitgerust met een 4x4 toetsenbord. Alle systeem programmeringen worden via dit toetsenbord gedaan.

De toetsen hebben de volgende functies:

Enter Een functie uitvoeren (data accepteren en verdergaan)

Esc Huidige functie of menu beëindigen. Door een aantal keren op ESC te drukken komt u terug in het standaard scherm.

? , ? Horizontale pijlen worden gebruikt om binnen een aangepast veld te bewegen. Tevens worden deze gebruikt om een maand verder te gaan in het Vakantie menu.

? , ? De verticale pijlen worden gebruikt om een menu item te

selecteren, een dag te selecteren in het Vakantie menu en om speciale functies te selecteren in verschillende schermen. (zie ook Geavanceerde Eigenschappen)

0 – 9 Wordt gebruikt om numerieke waarden in te vullen tijdens het programmeren. De "1" wordt ook gebruikt als YES/ON en de "0" als NO/OFF.

2.2. Standaard scherm

Het AXS-100 standaard scherm wordt getoond zolang er niets wordt ingetoetst. De bovenste regel laat de tijd en datum zien.

2 7 / 0 1 0 8 : 3 1 : 1 7

Wanneer het standaard scherm zichtbaar is en er worden geen gebeurtenissen op de onderste regel getoond, is er verschillende informatie te verkrijgen door op één van de "hotkeys" te drukken.

Zie par. 2.5 Gebruiker hotkeys voor meer informatie.
Als de datum en de tijd niet zijn ingesteld, zal het scherm als volgt knipperen:

```
- - / - - - - : - - : - -
```

De onderste regel wordt gebruikt om storingen en alarmen te weergeven:

```
2 7 / 0 1      0 8 : 3 1 : 1 7  
F O R C E D   D O O R      1
```

Controller #1 geeft zowel zijn eigen als de alarmen en storingen van de andere controllers weer. Controllers 2 tot 8 geven alleen hun eigen gebeurtenissen weer.

De controller onthoudt de laatste 32 gebeurtenissen. Wanneer er geen gebeurtenissen worden bevestigd en er meer dan 32 gebeurtenissen zijn genoteerd, wordt de oudste gebeurtenis gewist.

Om een gebeurtenis te bevestigen drukt u op "0" of "1". De oudste gebeurtenis wordt vervangen door de volgende gebeurtenis in rij. (door op "0" te drukken zet u de buzzer uit en met "1" zet u de buzzer aan).

Wanneer er geen gebeurtenissen worden weergegeven zal de controller een enkele toon geven wanneer u op "0" drukt, om aan te geven dat de buzzer is uitgeschakeld, en een dubbele toon wanneer u op "1" drukt, om aan te geven dat de buzzer is ingeschakeld.

2.3.Login scherm

Om systeem instellingen of sleutel gegevens te wijzigen, of om verslagen te printen, moet de gebruiker inloggen. Doe het volgende in het standaard scherm:

?? Druk **Enter** om in het login scherm te komen.

?? Toets het paswoord in, gevolgd door **Enter**.

```
E N T E R   P A S S W O R D  
X X X X
```

Als u een ongeldig "password" heeft ingevoerd, zal het standaard scherm weer verschijnen.

Het systeem herkent twee paswoord niveaus:

Niveau 1 stelt de gebruiker in staat om **alle** systeem instellingen te wijzigen, inclusief de paswoorden.

Niveau 2 stelt de gebruiker in staat om de datum, de tijd en de sleutel gegevens te wijzigen.

Om de paswoorden te wijzigen **moet** u inloggen met een niveau 1 paswoord.

Notitie: Voor het standaard paswoord en resetten van de paswoorden, zie de Installatie handleiding. Om paswoorden in te stellen, zie paragraaf 3.2.5 Paswoorden.

2.4.Werk modes

De AXS-100 beschikt over de volgende werk modes:

Mode	Beschrijving
1	2 deuren, 2 lezers, harde anti-passback
2	1 deur, 2 lezers
3	2 deuren, 2 lezers, simpele anti-passback
4	1 deur, 2 lezers, simpele anti-passback
5	Beide UITGANG met simpele anti-passback mode
6	1 deur, 2 lezers, harde anti-passback
7	2 deuren, 2 lezers
8	Beide INGANG met harde anti-passback
9	Lift bediening
Bij de modes met 1 deur, sluit het slot aan op de linker klemmenstrook.	

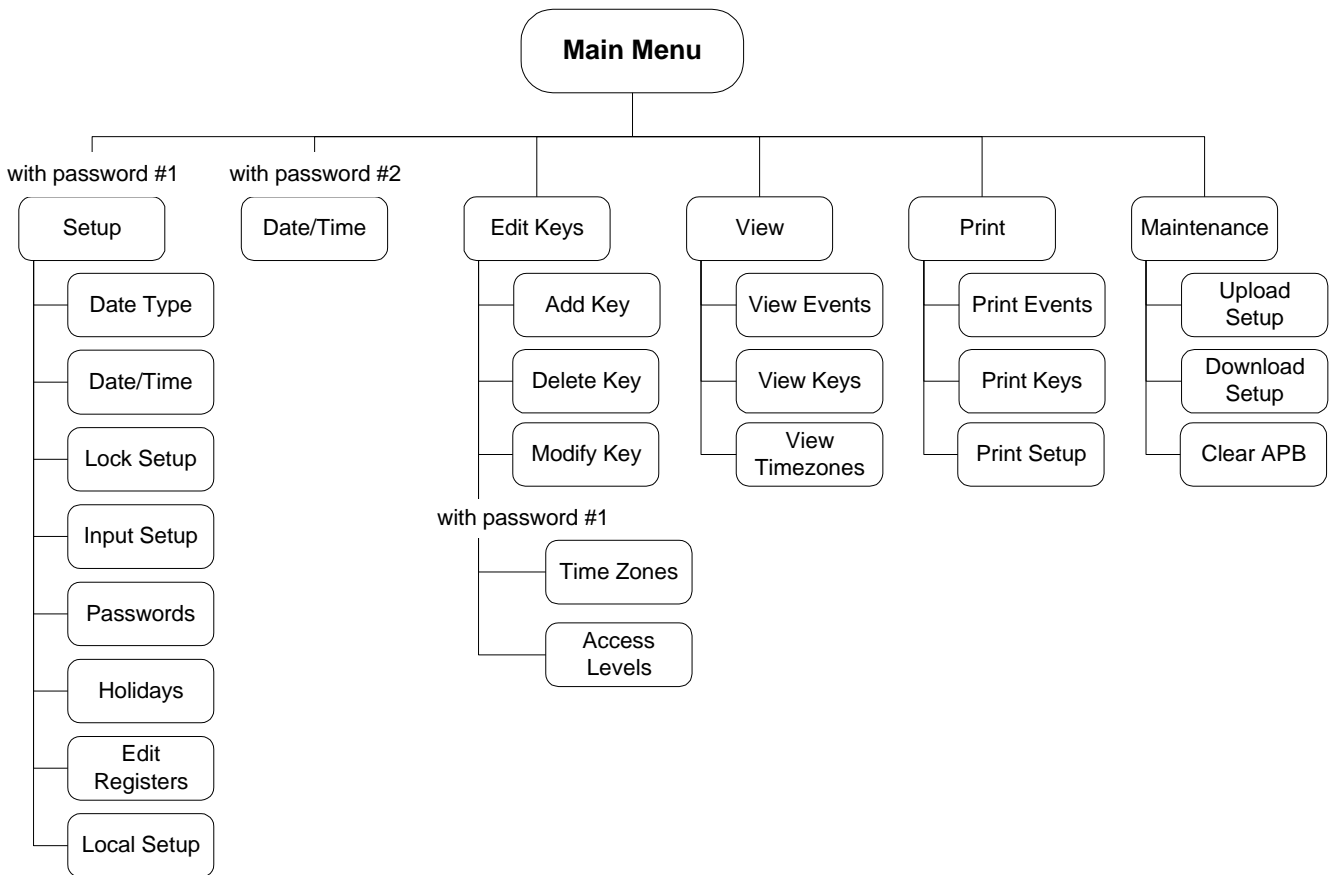
2.5.Gebruiker Hotkeys

U kunt de volgende toetsen gebruiken in het standaard scherm:

Toets	Actie
0	Wist de getoonde berichten, een voor een. Zet de buzzer uit.
1	Wist de getoonde berichten, een voor een. Zet de buzzer aan.
2	Wordt in Nederland niet gebruikt.
3	Wordt niet gebruikt.
4	Toont lezer status. Indien beide lezers een "+" hebben staan, is alles in orde. Indien een van beide lezers een "-" heeft staan, is er een hardware probleem. Door nogmaals op "4" te drukken worden het aantal geprogrammeerde sleutels getoond.
5	Wordt niet gebruikt.
6	Toont de software versie.
7	Toont alle controllers in de lus. Indien er een "-" in plaats van het controller nummer verschijnt, is er een communicatie probleem met de betreffende controller. Indien een controller wel is aangesloten maar op het moment niet beschikbaar is, verschijnt er een "X".
8	Wist scherm van eventuele berichten.
9	Toont controller adres en werk mode.

3.MENUS

Het VXS-100 gebruiker interface is onderverdeeld in een hoofdmenu en vijf submenu's. De grafiek hieronder geeft weer hoe het menu is opgebouwd.



Het menu is een lijst van onderwerpen waaruit u kunt kiezen.

- ? Gebruik de verticale pijlen om te wisselen tussen de onderwerpen.
- ? Druk **Enter** om verder te gaan en **Esc** om terug te gaan.
- ? Als u langer dan 90 seconden niet op een toets gedrukt hebt, zal de controller automatisch uitloggen en terugkeren naar het standaard scherm.
- ? Door op "0" te drukken in een menu kunt u kiezen of u het menu alleen als tekst wilt zien of tevens het menu nummer wilt zien. Door op de corresponderende menu nummers te drukken kunt u snel naar een menu onderwerp gaan.

Voorbeeld: LOCK SETUP kan snel worden bereikt door in het hoofdmenu eerst op "1" en dan op "3" te drukken.

3.1. Hoofdmenu

Nadat u succesvol heeft ingelogd, komt u in het hoofd menu. Afhankelijk van het paswoord wat u gebruikt hebt, ziet u een van de twee menu's:

Hoofd menu scherm, beschikbaar met paswoord #1:

```

&ltlt S E T U P
  E D I T   K E Y S
  
```

Hoofd menu scherm, beschikbaar met paswoord #2:

```

&ltlt D A T E / T I M E
  E D I T   K E Y S
  
```

Druk tweemaal op de pijl naar beneden toets om de rest van het menu te zien.

```

&ltlt V I E W
  P R I N T
  
```

De rest van hoofdstuk 3 wordt gebruikt om alle sub-menu's uit te leggen.

3.2. Setup

Om in het Setup menu te komen, log in met paswoord #1.

In het Setup menu kunt u uit acht functies kiezen:

- | | |
|-----------------------------------------------------|----------------|
| 1. Europees of Amerikaans datum formaat selecteren | DATE TYPE |
| 2. Datum en tijd instellen | DATE / TIME |
| 3. Ontsluitingstijd in seconden instellen | LOCK SETUP |
| 4. AUX ingangen/uitgangen van de IOX-4 programmeren | INPUT SETUP |
| 5. Paswoorden #1 en #2 instellen | PASSWORDS |
| 6. Vakanties instellen | HOLIDAYS |
| 7. Systeem registers programmeren | EDIT REGISTERS |
| 8. Overige opties | LOCAL SETUP |

3.2.1. Datum type

Het systeem kan het Europese (dd/mm/jj) of het Amerikaanse (mm/dd/jj) datum formaat gebruiken.

Selecteer het gewenste datum formaat en druk op **Enter** om uw invoer te bevestigen. Het scherm keert terug naar het Setup menu.

```

&ltlt E U R O P E A N
  A M E R I C A N
  
```

3.2.2. Datum / Tijd

Wanneer u in het datum en tijd setup scherm komt, wordt de datum volgens het ingestelde formaat weergegeven. Voer de nieuwe datum in en druk op Enter op verder te gaan naar het tijd

veld. De tijd wordt altijd in 24 uur formaat weergegeven.
Bijvoorbeeld: Indien de datum 21 mei 2003 is en de tijd is 15.34 uur:

- ? Voer de datum in: 210503 en druk op **Enter**.
- ? Voer de tijd in: 1534 en druk op **Enter** om de nieuwe datum en tijd in te stellen.

```
DATE : 21 / 05 / 03
TIME : 15 : 34
```

3.2.3.Slot setup

Met het slot setup menu kunt u de ontsluitingstijd in seconden voor elk slot instellen. (1-2000) Door 0 seconden in te stellen zet u het slot in een toggle (vaste-stand) mode. In deze mode gaat het slot open wanneer u de sleutel voor de lezer houdt en gaat het slot weer dicht wanneer u de sleutel weer voor de lezer houdt:

- ? Voer het nummer van het slot in (1-16 of 99 om alle sloten in te stellen).
- ? Druk op **Enter**.
- ? Voer de tijd in seconden in:

```
LOCK # : 1
UNLOCK TIME : 5
```

3.2.4.Ingang setup

Gebruik de IOX-4 installatie instructies voor meer informatie over dit sub-menu.

3.2.5.Paswoorden

Notitie: Het paswoord bestaat altijd uit een 4-cijferige code.

Indien deze mode wordt geactiveerd, dienen beide paswoorden te worden geprogrammeerd.

Paswoorden wijzigen moet voorzichtig gebeuren. Alleen paswoord #1 gebruikers kunnen de paswoorden wijzigen.

- ? Voer paswoord #1 in en druk op Enter
- ? Voer paswoord #2 in en druk op Enter

```
PASSWORD # 1 : XXXX
PASSWORD # 2 : XXXX
```

Paswoord #: 2 kan het volgende doen:

Aanpassen	Datum en tijd
Toevoegen/wissen/aanpassen	Sleutels
Tonen	Gebeurtenissen logboek Sleutel gegevens Tijd zones
Printen (via RS 232)	Gebeurtenissen Sleutels Setup

3.2.6.Vakanties

Elke dag van het jaar kan bij één van vier vakantie types worden ingedeeld. De vakantie definities worden in de Tijd zone setup gebruikt om bepaalde sleutelhouders toegang te verlenen tijdens vakanties.

Wanneer u in het Vakantie setup scherm komt, kunt u kiezen uit twee opties:

1. **EDIT** – Bestaand vakantie schema aanpassen
 2. **ERASE** – Vakantie schema wissen
- Druk op 1 om EDIT te selecteren of 2 om ERASE te selecteren.

3.2.6.1.Edit

Elke dag van het jaar (366 incl. schrikkeljaren) kan worden geprogrammeerd als een vakantiedag. Elke vakantie dag dient gekoppeld te worden aan een vakantietype (een getal van 1 t/m 4). Deze vakantietypes kunnen gebruikt worden het Tijd zone

menu.

```
HOLIDAYS
1.EDIT 2.ERASE
```

Om een vakantiedag terug te zetten naar een gewone dag, programmeer het type dan naar type 0.

Wanneer een datum wordt getoond, druk dan op de numerieke toetsen 0, 1, 2, 3, of 4 om het datum type te programmeren.

```
01 / 01 FRI
TYPE : 0
```

Gebruik de volgende toetsen om de datum te veranderen:

- ? Druk op de Links of Rechts toets om een maand voor of achter-uit te gaan.
- ? Druk op de Omhoog of Omlaag toets om de datum met een dag te veranderen.
- ? Druk op 5 om naar de volgende geprogrammeerde vakantie dag te gaan.
- ? Druk op 7 om direct naar 1 januari te gaan.
- ? Druk op 8 om direct naar 1 juli te gaan.
- ? Druk op 9 om direct naar 31 december te gaan.

3.2.6.2.Erase

De AXS-100 vraagt u om het wissen te bevestigen voordat de vakantie tabel wordt gewist. De "1" knop wordt gebruikt als YES. Als u zeker weet dat u de tabel wilt wissen, druk 1 en dan Enter.

```
ERASE ALL
HOLIDAYS (Y/N) N
```

3.2.7.Registers bewerken

Er zijn 128 data registers met de volgende functies:

Register	Beschrijving
0	IN/UIT Up/Down teller. Stelt de AXS-100 in staat bij te houden hoeveel mensen/ auto's er binnen zijn.
1	Maximale capaciteit. Indien het aantal mensen/auto's dit getal overschrijdt, wordt het alarm relais aangestuurd.
2	IN teller (kan door gebruiker via AXS-100 of software worden gereset).
3	Linker (bit 0) en rechter (bit 1) lezer ingeschakeld (kan ook via PC geprogrammeerd worden). De eerste 12 bits MOETEN op 1 staan om de lezers te kunnen bedienen. Dit register stelt de AXS-100 in staat de lezers aan of uit te zetten.
4, 5	Van/Tot tijd in minuten. Gedurende deze periode heeft lezer 1 twee geldige tags binnen 3 seconden nodig om de deur te openen. Indien één van deze registers groter is dan 1439 (24 uur) of indien R4 groter of gelijk aan R5 is, dan wordt deze functie uitgeschakeld.
6,7	Van/Tot tijd in minuten. Gedurende deze periode heeft lezer 2 twee geldige tags binnen 3 seconden nodig om de deur te openen. Indien een van deze registers groter is dan 1439 (24 uur) of indien R6 groter of gelijk aan R7 is, dan wordt deze functie uitgeschakeld.
8, 9	Van/Tot tijd in minuten. Gedurende deze periode schakelt lezer 1 van mode 0 naar mode 1 (Zal in de toekomst worden gebruikt met RDK-4 en de RDT-4). Indien een van deze registers groter is dan 1439 (24 uur) of indien R8 groter of gelijk aan R9 is, dan wordt deze functie uitgeschakeld.

Register	Beschrijving
10, 11	Van/Tot tijd in minuten. Gedurende deze periode schakelt lezer 2 van mode 0 naar mode 1 (Zal in de toekomst worden gebruikt met RDK-4 en de RDT-4). Indien een van deze registers groter is dan 1439 (24 uur) of indien R10 groter of gelijk aan R11 is, dan wordt deze functie uitgeschakeld.
12	Maximale capaciteit. Stelt de controller in staat de opgeslagen gebeurtenissen naar een computer te sturen, zodra de gebeurtenissen het hier geprogrammeerde aantal overschrijdt.
13	Voor toekomstig gebruik.
14, 15	Van/Tot tijd in minuten. Gedurende deze periode werkt de Time and Attendance in de IN mode.
100	Alarm register. Uitgangsvertraging in seconden (voor toekomstig gebruik).
101	Alarm register. Ingangsvertraging in seconden (voor toekomstig gebruik).
102	Aantal alarmen van een ingeschakelde zone voordat deze wordt uitgeschakeld (voor toekomstig gebruik).
103	Tijdzone selecteren voor het automatisch in/uitschakelen van een alarmsysteem (voor toekomstig gebruik).
124	Hoofdalarm inschakel register (voor toekomstig gebruik).
125	Tweede alarm inschakel register (voor toekomstig gebruik).
127	Alleen Lezen teller van alle binnenkomsten.

3.2.8. Lokale setup

Het Lokale setup menu biedt de gebruiker de mogelijkheid het adres, de werkmode van de controller en de diverse systeem instellingen aan te passen.

De anti-passback toepassing is aangezet wanneer de controller één deur met twee lezers bedient. De deur zal niet opengaan met dezelfde sleutel, totdat de sleutel is gelezen door de lezer aan de andere kant van de deur. Dit voorkomt dat een sleutelhouder die in het beveiligde gebied binnenkomt, zijn sleutel aan een ander persoon kan geven zodat deze met de sleutel het beveiligde gebied kan binnenkomen. Deze toepassing wordt uitgevoerd met een anti-passback timer.

In alle schermen van het lokale setup menu kan op de "Omhoog" toets gedrukt worden om in het Speciale setup menu te komen. De opties in dit menu worden beschreven in par. 5. Geavanceerde eigenschappen.

3.2.8.1. Anti-Passback Table Reset

De AXS-100 gebruikt een anti-passback timer tabel met een timer voor elke sleutel. Wanneer een sleutel wordt gepresenteerd en geaccepteerd begint de timer af te tellen vanaf 24 uur. Als de sleutel niet binnen 24 uur wordt gepresenteerd wordt zijn timer gewist en zullen de lezers aan beide kanten van de deur de sleutel weer accepteren. De gebruiker heeft twee mogelijkheden om alle sleutel timers te wissen zonder 24 uur te hoeven wachten:

- ?? Door CLEAR APB in het Maintenance menu te selecteren.
- ?? Door een tijd in te stellen (0..23) waarop de anti-passback tabel wordt gewist.

Het APB CLEAR HOUR scherm accepteert een getal tussen 0 en 23 of 99. Door 99 in te vullen zet u deze toepassing uit.

A P B R E S E T H O U R 9 9 : 0 0

3.2.8.2. Anti-Passback duur

De anti-passback duur wordt geprogrammeerd in halve uren. Vul een nummer tussen 1 en 63 in.

Het systeem telt bij iedere tag de geprogrammeerde tijd af. Een

24-uur anti-passback interval wordt ingevuld als 48. Druk op Enter om verder te gaan.

A P B D U R A T I O N 4 8

3.2.8.3. Alarm relais tijd

De Alarm relais tijd wordt in seconden geprogrammeerd. Bij elk alarm of storing wordt het alarm relais gedurende deze tijd bekrachtigd.

A L A R M R E L A Y T M 1 0

Voer een getal tussen 1 en 99 in en druk Enter om verder te gaan. Indien het alarm met de "stoplicht" functie wordt gebruikt, is de hier ingevulde waarde niet belangrijk.

3.2.8.4. Controller adres

De AXS-100 controller kan een adres worden toegewezen van 1 tot 8. Controller #1 is de enige controller die op een PC aangesloten kan worden.

C O N T R O L L E R 2

Selecteer het gewenste adres en druk op Enter om verder te gaan.

3.2.8.5. Werkmode

De AXS-100 controllers kan in een van de volgende modes werken:

Mode	Beschrijving
1	2 deuren, 2 lezers, harde anti-passback
2	1 deur, 2 lezers
3	2 deuren, 2 lezers, simpele anti-passback
4	1 deur, 2 lezers, simpele anti-passback
5	Beide UITGANG met simpele anti-passback mode
6	1 deur, 2 lezers, harde anti-passback
7	2 deuren, 2 lezers
8	Beide INGANG met harde anti-passback
9	Lift bediening
Bij de modes met 1 deur, sluit het slot aan op de linker klemmenstrook.	

Toets het nummer van de gewenste mode in en druk op Enter om verder te gaan.

3.3. Sleutels menu

Notitie: Alle handelingen met sleutels (toevoegen, wissen en aanpassen) worden uitgevoerd met de interne lezer achter het toetsenbord.

In het Edit keys menu kunt u nieuwe sleutels aanmaken, sleutels wissen of aanpassen, tijd zones instellen en Access levels aanmaken.

A D D K E Y D E L E T E K E Y M O D I F Y K E Y T I M E Z O N E S A C C E S S L E V E L

3.3.1. Sleutel toevoegen

Wanneer u in het ADD scherm komt vraagt de controller u om een sleutel toe te voegen. Presenteer een nieuwe sleutel bij de afbeelding van de sleutel op het toetsenbord. Het ADD scherm gebruikt de instellingen van de vorige ingevoerde of laatst aangepaste sleutel. Hierdoor kunt u snel sleutels met dezelfde mogelijkheden toevoegen.

S H O W K E Y	A D D
----------------------	--------------

Wanneer de sleutel is gelezen, vraagt de controller welke tijd zones aan de sleutel toegewezen moeten worden. U moet minstens een tijd zone toewijzen als wilt u dat de sleutel te gebruiken is. U kunt twee verschillende tijd zones toewijzen in geval van wisselende ploegendiensten of andere tijd schema's. Voer een getal van 1 tot 64 in en druk op Enter.

De cursor verspringt nu naar de tweede tijdzone. Voer het nummer van een eventuele tweede tijdzone in en druk op Enter om verder te gaan.

```

T I M E   Z O N E S       A D D
T Z 1 :   1       T Z 2 :   1
  
```

Belangrijk! Indien bij beide tijdzones "0" wordt ingevoerd, zal het systeem met de Access Levels werken (zie par. 3.3.7. Access Levels aanmaken en aanpassen).

Notitie: Indien flag 7 in flag set 4 (zie par. 5.2.4 Flags set 4) op ON staat, gebruik dan geen tijdzones, maar gebruik Access Levels.

Elke sleutel heeft een vervaldatum. De standaard instelling is geen vervaldatum (00/00/00). Als u een bepaalde datum in wilt stellen, typ dan hier de datum in het gekozen datum formaat. Druk op Enter om verder te gaan.

```

V A L I D   U N T I L       A D D
0 0 / 0 0 / 0 0
  
```

In het laatste scherm kunt u de te gebruiken deuren instellen. De deuren zijn genummerd van 1 tot 9 en A (voor deur 10) tot G (voor deur 16).

Indien u met Access Levels werkt, dan verschijnt het volgende scherm:

```

A C C E S S   L E V E L   A D D
1
  
```

Indien u niet met Access Levels werkt, dan verschijnt dit scherm:

```

V A L I D   D O O R S       A D 1
- - - - -
1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F G
  
```

? Gebruik de pijltjestoetsen om een deur verder of terug te gaan.

? Druk op "1" om een deur toe te voegen en druk op "0" om een deur te verwijderen.

? Druk, om de tweede groep van geldige deuren (geldige deuren tijdens de tweede tijdzone) te programmeren op de beneden toets. Het volgende scherm verschijnt nu:

```

V A L I D   D O O R S       A D 2
- - - - -
1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F G
  
```

? Het systeem slaat nu de gegevens van de sleutel op en laat het locatie nummer op het display zien. Noteer dit nummer met de naam van de sleutelhouder.

```

K E Y   S A V E D       A D D
A S   N U M B E R   1 2 3
  
```

Notitie: Het wordt aanbevolen om een lijst met sleutelhouders en sleutelnummers aan te maken, om zo gestolen of verloren sleutels te kunnen wissen.

In de volgende gevallen kunt u een foutmelding krijgen:

De sleutel is reeds geprogrammeerd:

```

K E Y   A L R E A D Y       A D D
I N   D B   ( 1 7 1 )
  
```

Er is geen ruimte meer voor nog een sleutel:

```

N O   M O R E   R O O M       A D D
  
```

3.3.1.1.Sleutel start-locatie instellen

Wanneer u in het ADD scherm staat, vraagt de AXS-100 om een sleutel:

```

S H O W   K E Y       A D D
  
```

Door nu op de Omhoog toets te drukken, voordat u een sleutel bij de lezer presenteert, verschijnt het volgende scherm:

```

S E L E C T       A D D
K E Y   # :       0
  
```

In dit scherm kunt u de start-locatie van de geprogrammeerde sleutels programmeren.

Voorbeeld: Voer het getal 1000 in en druk op Enter. De controller controleert nu of deze locatie vrij is (zo niet, dan pakt de controller de eerst volgende vrij locatie) en keert dan terug naar het ADD scherm. Houd nu de sleutel bij de lezer en programmeer de gewenste instellingen. Na het Valid Doors scherm zal de controller de locatie tonen waarin de sleutel is opgeslagen (locatie 1000 indien deze vrij was).

Indien u een volgende sleutel programmeert zonder uit te loggen, zal deze in locatie 1001 worden opgeslagen.

3.3.1.2.Snel sleutels toevoegen

Om snel sleutels met dezelfde instellingen toe te voegen drukt u in het Valid Doors scherm op de Omhoog toets (nadat de juiste deuren zijn geprogrammeerd). De controller accepteert nu de zojuist geprogrammeerde sleutel en vraagt om de volgende. Iedere sleutel die nu bij de interne lezer wordt gehouden wordt automatisch met dezelfde instellingen opgeslagen.

3.3.2.Sleutel eigenschappen aanpassen

Voor elke sleutel zijn er 7 eigenschappen (flags) die geactiveerd kunnen worden:

Flag nr.	Flag eigenschappen
1	Stelt de Anti-passback functie voor deze sleutel buiten werking.
2	Verdubbelt de ontsluitingstijd van de deur voor deze sleutel. Gebruik deze optie voor bijv. minder-validen.
3	Dubbele sleutel functie. Deze sleutel kan alleen een deur openen indien er binnen 3 seconden een andere geldige sleutel bij dezelfde lezer wordt gehouden.
4	Zorgt ervoor dat deze sleutel geen enkele deur kan openen.
5	Programmeert deze sleutel als een Master Tag. De Master tag heeft speciale privileges.
6	Schakelt het alarmsysteem in/uit wanneer deze sleutel wordt gepresenteerd. (Voor toekomstig gebruik).
7	Schakelt IOX relais #25 wanneer de sleutel wordt gepresenteerd.

Doe het volgende om deze flags aan te passen: Ga naar de Add key functie en presenteer een nieuwe sleutel. Het volgende scherm verschijnt:

```

T I M E   Z O N E S       A D D
T Z 1 :   1       T Z 2 :   1
  
```

Druk op de Beneden toets. Elk nummer staat voor een flag. Gebruik de pijltjestoetsen en de "1" en "0" toetsen om een flag aan of uit zetten.

```

K E Y   F L A G S       A D D
- - - - -
1 2 3 4 5 6 7
  
```

3.3.3.Paswoord sleutel toevoegen

Let op! Een paswoord sleutel kan uitsluitend met een RDK-4 v.3.00 en hoger gebruikt worden (Voor meer informatie, zie de RDK-4 handleiding).

Een paswoord sleutel een getal van 1-10 cijfers en kan (op een RDK-4) gebruikt worden i.p.v. een proximity tag. Om een paswoord sleutel toe te voegen, ga naar het Add scherm en toets

daar het 1-10 cijferig getal in.

SHOW KEY ADD

- ? Druk dan op Enter en ga verder zoals beschreven vanaf par. 3.3.1.

3.3.4. Sleutel wissen

Om een sleutel te wissen heeft u of de sleutel zelf of het locatie nummer van de sleutel nodig. De controller vraagt u om een van de twee opties:

- ? Als u in bezit bent van de te wissen sleutel hoeft u deze alleen maar bij de ingebouwde lezer te presenteren.
- ? Als de sleutel is gestolen of verloren moet u het locatie nummer van de sleutel invoeren.

SHOW KEY DEL
OR TYPE # :

Wanneer u het eerste getal invoert, verandert het display naar:

KEY # : XXXX

- ? Voer het nummer in.
- ? Druk op Enter om de sleutel te wissen. Wanneer u Enter heeft gedrukt zal de controller de sleutel wissen en het volgende bericht geven:

KEY 111 DEL
DELETED

U kunt de volgende foutmelding krijgen:

- ? De sleutel is niet bekend en kan dus niet gewist worden.

UNKNOWN KEY

Notitie: Indien DIP switches 7 en 8 op ON staan en #9999 wordt ingevoerd, dan worden alle sleutels uit de gehele database gewist.

3.3.5. Sleutel aanpassen

Het Modify Key scherm stelt u in staat om bestaande sleutel instellingen aan te passen. U kunt de sleutel bij de interne lezer presenteren of het locatie nummer invoeren.

SHOW KEY MOD
OR TYPE # :

3.3.5.1. Tijd zones aanpassen

Zodra u een sleutel bij de lezer presenteert, verschijnt het nummer van de sleutel voor een paar seconden.

TIME ZONES MOD
TZ 1 : X TZ 2 : X

Hierna zal bovenstaand scherm verschijnen. Als u de huidige tijdzone instellingen wilt houden, druk dan op Enter. Als u de tijdzone instellingen wilt wijzigen doe dan het volgende:

- ? Selecteer een of twee tijdzones door het betreffende getal tussen 1 en 64 in te voeren.
- Notitie:** Indien de sleutel maar aan 1 tijdzone gekoppeld wordt, dienen TZ1 en TZ2 gelijk te zijn.
- ? Druk op Enter om naar TZ2 te gaan, voer het gewenste tijdzone nummer in en druk weer op Enter om verder te gaan.

3.3.5.2. Vervaldatum aanpassen

Elke sleutel heeft een verval datum.

- ? Voer 000000 in voor sleutels met geen vervaldatum. Doe het volgende om de vervaldatum te wijzigen:
- ? Voer een nieuwe vervaldatum in en druk op Enter.
- ? Druk op Enter om verder te gaan.

VALID UNTIL MOD
11 / 02 / 03

3.3.5.3. Geldige deuren aanpassen

In het laatste scherm kunnen de geldige deuren voor de betreffende sleutel worden aangepast.

De deuren zijn genummerd van 1 tot 9 en A (deur 10) tot G (deur 16).

VALID DOORS MO1
- - - - -
1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F G

- ? Gebruik de pijltjestoetsen om naar links of rechts te gaan naar een bepaalde deur.
- ? Gebruik de "1" en "0" toetsen om de deuren te activeren of uit te zetten.
- ? Druk op de Omhoog toets om naar het "mo.2" scherm te gaan. Indien u op de Beneden toets drukt, verschijnt het volgende scherm:

SELECT X
LAST KEY : 0

In het scherm hierboven staat de 'X' voor het locatie nummer van de sleutel die zojuist is aangepast. Indien er in plaats van de '0' in het Last Key veld een ander locatie cijfer wordt ingetoetst en dit wordt bevestigd met Enter, zullen alle sleutels vanaf de zojuist aangepaste sleutel (X) en het ingevoerde cijfer (0), dezelfde eigenschappen krijgen als de zojuist aangepaste sleutel.

- ? Druk op de Omlaag toets om de tweede groep Valid doors aan te passen:

VALID DOORS MO2
- - - - -
1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F G

- ? Voer de juiste gegevens in en druk op Enter om de gegevens op te slaan.

Het systeem slaat de gewijzigde gegevens op en laat het volgende scherm zien:

KEY XXX MOD
MODIFIED

3.3.6. Tijd zones aanpassen

Het AXS-100 systeem kent tot 64 verschillende tijd zones. Alle tijdzones zijn vrij in te stellen. De tijdzones worden gebruikt om sleutels te activeren op een bepaalde dag en tijd. Elke tijdzone kent van/tot tijden, weekeinden en tot 4 Vakantie types. Elke sleutel kan worden gekoppeld aan een of twee tijdzones. Gebruik van twee tijdzones kan bijvoorbeeld makkelijk zijn voor ploegendiensten.

Time Zone	From hour	To hour	From hour	To hour	M	T	W	T	F	S	S	H 1	H 2	H 3	H 4
1	08:00	11:00	08:00	11:00	X	X	X	X	X				X		X
2	09:00	19:30	09:00	19:30		X	X			X					
3	07:15	18:00	07:15	18:00		X	X					X		X	
4	09:00	17:30	09:00	17:30			X		X		X				X
5	08:00	11:00	08:00	11:00	X	X	X	X	X				X		
6	09:00	19:30	09:00	19:30		X	X			X					X
7	07:15	18:00	07:15	18:00		X	X					X			

62	09:00	19:30	09:00	19:30		X	X			X					X
63	07:15	18:00	07:15	18:00		X	X					X			
64	00:00	23:59	00:00	23:59	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Het eerste tijdzone scherm vraagt u om een tijdzone nummer. Toets een getal in tussen 1 en 64, gevolgd door Enter.

TIME ZONE

```
S E L E C T # : 2
```

In het volgende scherm kunt de van en tot tijden in uren en minuten instellen.

```
F R O M 1 0 9 : 0 0  
T O 1 9 : 3 0
```

De "Van" tijd moet vroeger zijn dan de "Tot" tijd. Een uitzondering hierop is wanneer zowel de "van" en de "tot" tijd is ingesteld op 00:00, waarmee u de tijdzone instelt op 00:00 tot 23:59.

Voer de "van" tijd in gevolgd door Enter, of druk op Enter om over te slaan.

Het laatste scherm in Time zone setup laat u de dagen en speciale vakanties instellen geldig voor deze tijdzone.

Gebruik de horizontale pijltjestoetsen samen met "1" en "0" om te bepalen welke dagen en vakanties geldig zijn voor deze tijdzone.

Druk op Enter om de tijdzone op te slaan.

```
D O W  
M T W T F S S 1 2 3 4
```

3.3.7. Access Levels aanmaken en aanpassen

Er kunnen maximaal 128 Access Levels in de controller aangemaakt worden. Elk Access Level kan 4 tijdzones gebruiken (van de 64) en aan iedere tijdzone kunnen maximaal 16 deuren geprogrammeerd worden.

Ga naar het Edit keys menu en toets door naar Access levels.

? Druk op Enter. Het volgende scherm verschijnt:

```
S E L E C T  
A C C E S S L E V E L 1
```

? Voer een nummer tussen de 1 en 128 in en druk op Enter. Indien u een nieuw Access Level aanmaakt, voer dan het gewenste nummer en programmeer dan de bijbehorende deuren en tijdzones. Het volgende scherm verschijnt:

```
T I M E Z O N E 1  
1
```

? Voer het nummer van de eerste tijd zone in en druk op Enter.

? Het volgende scherm verschijnt:

```
V A L I D D O O R S  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F G
```

? Gebruik de cursor en de "1" en "0" toetsen om de geldige deuren voor dit Access Level en deze tijdzone in te stellen.

? Druk op Enter om naar de volgende tijd zone te springen. U kunt tot 4 tijdzones en deurgroepen aan een Access level koppelen. Indien u niet alle 4 tijdzones en deurgroepen wilt programmeren, voer dan tijdzone 0 in en druk op Enter.

3.4. Overzicht menu

Het overzicht menu (View menu) heeft 3 keuzemenu's:

- ? Overzicht gebeurtenissen in de controller
- ? Overzicht sleutels database
- ? Overzicht tijdzone database

```
VIEW EVENTS  
VIEW KEYS  
VIEW TIMEZONE
```

In de Overzicht schermen kunt u alleen instellingen bekijken en NIET aanpassen.

Gebruik de verticale pijltjestoetsen om het gewenste submenu te selecteren en druk op Enter.

3.4.1. Overzicht gebeurtenissen

Het overzicht gebeurtenissen scherm laat u de gebeurtenissen zien die door de controller zijn geregistreerd. De laatste gebeurtenis verschijnt als eerst op de display, dan de gebeurtenis daarvoor etc.

Elke gebeurtenis wordt getoond op twee schermen. Op het eerste scherm is de type gebeurtenis en de datum/tijd te zien.

Druk op Enter om naar het tweede scherm te gaan.

```
e v t t y p e  
2 0 / 0 3 / 9 8 0 3 : 5 1
```

Het tweede scherm laat zien waar de melding vandaan komt, bijv. deur 1 of 2. Als de gebeurtenis te maken heeft met een geldige of ongeldige sleutel laat de tweede regel het locatie nummer van de sleutel zien. Zo kunt u zien of iemand met een ongeldige sleutel toegang probeert te verkrijgen tot meerdere deuren. Druk op Enter om de volgende gebeurtenis te bekijken.

```
S O U R C E 1  
I D X X X X
```

U kunt op elk moment op Esc drukken om terug te keren naar het menu.

3.4.2. Overzicht sleutels

De View keys schermen laten u hetzelfde zien als het Modify keys menu, alleen kunt u hier niets aanpassen.

```
S H O W K E Y  
O R T Y P E # :
```

3.5. Print

Met het Print menu kunt u de gebeurtenissen lijst, de sleutel lijst of de systeem setup printen naar een seriële printer aangesloten op de RS-232 poort van de AXS-100 controller. Gebruik de verticale pijltjestoetsen om het gewenste rapport te selecteren en druk op Enter:

```
P R I N T E V E N T S  
P R I N T K E Y S
```

3.5.1. Print gebeurtenissen

Het Print Events scherm vraagt u voor het nummer van de controller waarvan u de gebeurtenissen wilt uitprinten. Voer het nummer van de gewenste controller in (1-8) en druk op Enter.

```
P R I N T E V E N T S  
C O N T R O L L E R 1
```

Het display laat een gebeurtenissen teller zien, tellend tot 1,000 gebeurtenissen.

```
P R I N T E V E N T S  
E V E N T # : X X X
```

U kunt op elk moment op Esc drukken om het printen te stoppen. Na het drukken van Esc kunnen er nog tot 32 gebeurtenissen worden uitgeprint, voordat de printer stopt.

Een voorbeeld gebeurtenissen printout:

LN#	DATE	TIME	EVT TYPE	DOOR/CONT.	ID
221	18/09/02	11:20	VALID KEY	4	544
222	18/09/02	11:19	INVALID KEY	2	59245

3.5.2. Print sleutels

Na het selecteren van de Print Key functie wordt direct de sleutel database uitgeprint. Elke geprogrammeerde sleutel in het systeem heeft een regel met daarop alle informatie zoals het sleutel nummer, tijd zones, verval datum en geldige deuren.

Het display laat het locatie nummer van de sleutel zien die op dat moment wordt uitgeprint.

U kunt ten alle tijden op Esc drukken om het printen te onderbreken. Nadat u op Esc heeft gedrukt, kunnen er nog tot 32 regels worden uitgeprint voordat de printer stopt.

```
P R I N T K E Y S  
K E Y # : X X X
```

Een voorbeeld AXS-100 sleutel informatie printout:

K.ID	TO DATE	TZ1	TZ2	VALID DOORS
101	00/00/00	1	2	1234---89-----
102	31/12/02	1	1	1-3-5-----

3.5.3. Print setup

Als de Print setup optie wordt geselecteerd, wordt er een overzicht van de tijdzones en vakanties uitgedraaid.

Elke tijdzone heeft een regel in het volgende formaat:

Zone #1	From hour	To hour	Days of week and holidays
1	06:00	22:00	M-WTFS-12-

Elke vakantie wordt uitgeprint met de dag/maand en type vakantie:

Day/Month	Holiday Type
01/11	2
22/12	1

3.6. Onderhoud

Het Maintenance (maintenance) menu stelt u in staat om de hele setup en sleutel database naar een PC te uploaden of de hele setup en sleutel database naar andere controllers te downloaden.

Ook kunt u in het Maintenance menu de anti-passback tellers voor ALLE 5000 sleutels wissen.

3.6.1. Upload

Het Upload scherm stelt u in staat om de complete setup op de harde schijf van een computer te zetten. De computer moet via een RS-232 kabel worden aangesloten op controller #1.

U kunt de standaard Windows terminal software gebruiken om alle tekst op te slaan in een bestand naar uw keuze.

Wanneer u het Upload scherm uit het Maintenance menu selecteert, zal de controller alle sleutel en setup data naar de

computer zenden.

De laatste regel zal eindigen met een dubbele puntkomma (;:).

Notities: Door op ESC te drukken wordt het uploaden geannuleerd.

ALLEEN controller #1 kan de setup naar een PC versturen.

3.6.1.1. Download

Met de Download optie kunt u de complete setup en sleutel database van controller #1 naar ALLE andere controllers in het netwerk downloaden.

Selecteer de Download optie en druk op Enter om te bevestigen. Wacht tot het scherm weer terugspringt naar het Maintenance menu.

D O W N L O A D S E T U P

3.6.2. APB Wissen

Met het Clear APB scherm kunt u alle anti-passback tellers resetten. Wanneer een sleutel bij de lezer van een controller met anti-passback configuratie wordt gehouden, begint een anti-passback periode. Deze periode is in halve uren in te stellen in Misc setup.

Door alle tellers met Clear APB te resetten, zullen alle controllers met anti-passback configuratie ALLE sleutels weer accepteren.

De teller kan ook automatisch op een vast tijdstip worden gereset, door de APB Clear Hour in Local setup in te stellen op een bepaald tijdstip (tussen 0 en 23 uur).

4. WERK MODES

Het AXS-100 netwerk kan in een gekoppelde anti-passback mode werken:

Deze functie zorgt ervoor dat controllers #2 tot #8 de informatie over de binnenkomst en het uitgaan van de tags delen. Om dit te bereiken moet elke controller in een van de anti-passback modes staan en moet flag 8 in het Flags set #2 scherm worden aangezet. Deze handeling moet apart bij elke aparte controller worden verricht.

Belangrijk! Controller #1 doet niet aan het delen van ingang/uitgang informatie omdat deze controller geen informatie over het netwerk zendt. Daarom is het aan te raden om controller #1, bij een anti-passback systeem, te gebruiken voor een interne deur.

4.1. Enkele deur met twee lezers

Er zijn drie beschikbare modes voor het gebruik van twee lezers met één deur. In deze modes wordt het deur nummer het **oneven** deur nummer van de betreffende controller: deur #1 voor controller 1, deur #3 voor controller 2, deur #5 voor controller 3, etc.

Notitie: De elektrische deuropeners dienen bij gebruik van één deur op de linkerkant van de controller print te worden aangesloten!

De drie beschikbare modes zijn:

4.1.1. Enkele deur, zonder Anti-passback

De twee lezers bedienen één deur, met een lezer aan de binnenkant en een lezer aan de buitenkant van het beveiligde gebied. Dit is mode 2.

Ga van het Setup menu naar Local setup.

Druk in het Local setup menu vijf keer op Enter.

Het volgende scherm verschijnt:

M O D E
7

Toets het nummer van de gewenste mode in en druk op Enter totdat het Local setup scherm weer verschijnt.

4.1.2. Enkele deur, met Anti-passback IN deur

Meerdere keren naar buiten is toegestaan, maar er mag één keer naar binnen worden gegaan totdat de sleutel bij de lezer aan de binnenkant is gehouden. Dit is mode 4.

4.1.3. Enkele deur, met Anti-passback in beide richtingen

Elke keer naar buiten moet voorafgegaan zijn door een keer naar binnen. En elke keer naar binnen moet voorafgegaan zijn aan een keer naar buiten. Dit is mode 6.

4.2. Twee deuren

De twee deuren mode is de algemene mode, waarin de sloten van twee deuren door de controller worden gestuurd. Elk van de twee deuren wordt onafhankelijk bediend. Controller #1 bedient deuren #1 en #2, controller #2 bedient deuren #3 en #4, etc.

4.2.1. Twee deuren zonder Anti-passback

Deze mode maakt het mogelijk om twee aparte deuren of hekken te bedienen zonder de anti-passback toepassing. Er is geen samenwerking tussen de sloten. Dit is mode 7 en de fabrieksstandaard.

4.2.2. Twee deuren, met Anti-passback in beide richtingen

Deze mode maakt het mogelijk om twee verschillende deuren met anti-passback te configureren. Slot #1 (linkerkant) wordt gebruikt als ingang en slot #2 (rechterkant) wordt gebruikt als uitgang. Dit is mode 3.

4.2.3. Twee deuren, met Anti-passback IN deur

Deze mode maakt het mogelijk om twee aparte deuren te koppelen met anti-passback toepassing. Meerdere keren naar buiten is toegestaan, maar er mag één keer naar binnen worden gegaan totdat de sleutel bij een lezer van een UIT deur is gehouden. Dit is mode 1.

4.2.4. Twee deuren IN, met Anti-passback [controllers #2 to #8]

Deze twee deuren worden uitsluitend als INGANG gebruikt. De Anti-passback functie van deze controller werkt samen met een

andere controller (#2-#8) in het systeem welke als mode 5 is geprogrammeerd. Dit is mode 8.

4.2.5. Twee deuren, alleen UIT

Deze twee deuren werken als UITGANG. Deze controller werkt samen met een andere controller in het systeem welke als mode 8 is geprogrammeerd. Dit is mode 5.

4.2.6. Lift bediening

Deze mode wordt gebruikt om liften te bedienen, in combinatie met IOX-4 uitbreidingsprinten. Dit is mode 9. Gebruik de IOX-4 handleiding voor een meer uitgebreide toelichting.

5. GEAVANCEERDE EIGENSCHAPPEN

Een aantal instellingen kunnen worden bereikt met behulp van de verticale pijltjestoetsen. Deze verticale pijltjestoetsen kunnen in sommige schermen ook worden gebruikt om het invoeren van gegevens te versnellen.

In dit hoofdstuk staat beschreven welke instellingen en welke short-cuts met behulp van de pijltjestoetsen kunnen worden bereikt. 5.1. Slot setup

Wanneer de cursor in het Lock setup scherm op de ontsluitingstijd (unlock time) staat, kunt u op de boven pijltjestoets drukken om de overige slot setup eigenschappen te bereiken.

Deze programmeerbare eigenschappen zijn:

- ? RTE ingang polariteit- Normally Open/Normally Closed.
- ? D.POS ingang polariteit - Normally Open/Normally Closed
- ? D.POS ingang functie.
- ? Deur open timeout

Indien u in een van deze schermen op ESC drukt, worden de wijzigingen NIET opgeslagen en keert het scherm terug naar het Lock Setup menu.

5.0.1. RTE ingang polariteit

De ingang van de RTE (Verzoek tot Uitgang) is standaard ingesteld op N.O. (Normally Open), daar het standaard gebruikte mechanisme hiervoor een Normally Open drukknop zou kunnen zijn. Als de RTE aangestuurd wordt door een mechanisme met een N.C. (Normally Closed) uitgang (zoals een PIR detector) moet u de ingang van de VXS-100 veranderen naar N.C.:

- ? Druk op "1" om NC ingang in te stellen.
- ? Druk op Enter om verder te gaan.

R	T	E	P	O	L	A	R	I	T	Y	N	O	
D	P	O	S	P	O	L	A	R	I	T	Y	N	C

5.0.2. D.POS ingang polariteit

De ingang van het Deurpositie mechanisme is standaard ingesteld op N.C. (Normally Closed). Als u de ingang naar N.O. (Normally Open wilt veranderen, druk dan op "1". Druk op Enter om verder te gaan.

5.0.3. D.POS ingang functie

De D.POS ingang kan op twee manieren gebruikt worden:

- ?? Deur positie schakelaar - 0
- ?? Lezer inschakelen schakelaar - 1

Als het nodig is om de lezer uit te schakelen (en zo binnenkomst tegen te houden) kunt u de tweede optie inschakelen. Deze optie wordt vaak gebruikt bij parkeergarages waar de lezer alleen geactiveerd wordt wanneer een ondergrondse sensor een naderende auto detecteert.

Kies de gewenste mode en druk op Enter om verder te gaan.

5.0.4. Deur open timeout

De deur open timeout is standaard ingesteld op 20 seconden. In dit scherm kunt u dit veranderen. De timeout is in te stellen tussen 20 en 90 seconden, in intervals van 10 seconden. Druk een getal tussen de 2 en de 9 en druk op Enter om verder te gaan.

5.0.5. Slot tijdzone functies

Aan de sloten kunnen een vijftal, speciale functies toegewezen worden.

Voor ieder slot zijn een van de volgende functies te programmeren:

Functie 1: Auto Open - Het slot gaat automatisch open wanneer de geprogrammeerde tijdzone geldig is.

Functie 2: First Tag - Het slot gaat open en blijft open zolang de tijdzone is ingesteld (indien op dat moment geldig), na het lezen van de eerste geldige sleutel.

Functie 3: Ignore Door Ajar - Deze toepassing is te gebruiken wanneer de RDR-4B lezers worden gebruikt. De RDR-4B is hetzelfde als de RDR-4, alleen met de toevoeging van twee draden welke een lokale buzzer kunnen activeren wanneer de deur open staat. Als mode #3 is geselecteerd, en de huidige dag/tijd is binnen de ingestelde tijdzone, zal de buzzer niet klinken bij een open deur.

Functie 4: Prevent entry - Het slot blijft gedurende deze tijdzone gesloten voor iedere sleutel behalve de Master sleutel(s). Indien een van de lezers een "Uitgang" lezer is, zal de deur wel openen wanneer er een geldige sleutel wordt aangeboden.

Functie 5: Prevent entry and exit - Het slot blijft gedurende deze tijdzone gesloten voor iedere sleutel behalve de Master sleutel(s). Zowel "Ingang" als "Uitgang" lezers zullen niet reageren op geldige sleutels.

T	I	M	E	Z	O	N	E	0		
T	Z	F	U	N	C	T	I	O	N	0

Om een tijdzone te selecteren waarmee de geprogrammeerde functie werkt, toets een getal tussen 1 en 64. Toets 0 om deze toepassing uit te schakelen. Druk op Enter om verder te gaan.

Toets een getal tussen 1 en 5, volgens de hierboven beschreven functies. Druk op Enter om de gegevens op te slaan en terug te gaan naar het Unlock Duration scherm.

5.1. Lokale setup

Wanneer u in een van de Local Setup schermen bent, kunt u op de Omhoog pijltjestoets drukken om de extra setup schermen te bereiken. Deze schermen bevatten extra programmeer opties voor de controller, welke in speciale toepassingen kunnen worden toegepast.

Er zijn 17 schermen welke in drie groepen verdeeld kunnen worden:

- ? Flags Setup - 5 schermen.
 - ? Numerieke waarden van 0 tot 255 – 8 schermen.
 - ? Numerieke waarden van 0 tot 65535 – 4 schermen.
- U kunt naar het volgende scherm gaan door op Enter te drukken.

Opties zijn te wijzigingen met de "1" en "0" toetsen.

Indien u een optie gewijzigd heeft, kunt u op de Beneden pijltjestoets drukken om terug te gaan naar het Local Setup scherm. Druk op Enter totdat u terug bent in het Setup scherm.

Indien u op ESC drukt voordat u terug in het setup menu bent, worden de aangebrachte wijzigingen NIET opgeslagen.

5.1.1. Flags set #1

Flag	Functie	Stand.
1	Ongeldige sleutel alarm flag. Als deze flag aangezet wordt, zal elke ongeldige sleutel een ongeldige sleutel bericht en het aansturen van het alarm relais tot gevolg hebben.	OFF
2	Laat PIN code zien na het invoeren van een nieuwe sleutel tag. Deze toepassing moet alleen worden aangezet wanneer een RDK-4 (proximity lezer met toetsenbord) is aangesloten op de controller. Nadat het sleutel nummer is laten zien wordt de vier-cijferige PIN code voor een aantal seconden getoond. Door deze flag aan te zetten laat ook het VIEW KEYS menu de PIN code zien.	OFF
3	Voor toekomstig gebruik	OFF
4	Buzzer aan of uit zetten bij alarm/storing situaties. Deze flag kan ook worden bediend door in het standaardscherm op "1" of "0" te drukken. Als de buzzer is ingeschakeld en er is minstens een niet-bevestigde gebeurtenis, zal de buzzer elke 4 seconden klinken.	OFF
5	Indien deze flag op ON wordt gezet, worden naast de standaard sleutel instellingen ook de sleutel code getoond.	OFF
6	Open het slot voor de halve tijd wanneer de backup batterij wordt gebruikt om stroom te besparen. Als u deze flag aanzet zal de controller de deur minder lang open doen wanneer er vanaf een backup batterij wordt gewerkt.	OFF
7	Alarm relais: 1->alarm/storing, 0->computer gestuurd. DEZE FLAG MOET OP "1" STAAN, BEHALVE WANNEER HET RELAIS WORDT AANGESTUURD DOOR DE COMPUTER.	ON
8	Deur relais: 1->direct gestuurd, 0->computer gestuurd. DEZE FLAG MOET OP "1" STAAN, BEHALVE WANNEER HET RELAIS WORDT AANGESTUURD DOOR DE COMPUTER.	ON

Nadat alle flags zijn ingesteld, druk dan op Enter om verder te gaan.

5.1.1.1. Flags Set #2

Selecteer Local Setup in het Setup scherm. Druk in het Local Setup scherm op de Omhoog toets, gevolgd door Enter. Het volgende scherm verschijnt:

```

S E T U P   F L A G S   2
1 2 3 4 5 6 7 8

```

Gebruik de "1" en "0" toetsen om de flags instellingen te wijzigen. De functies worden hieronder beschreven:

Flag	Functie	Stand.
------	---------	--------

1	Indien deze flag op ON wordt gezet, zal de AXS-100 controller proberen middels een aangesloten modem uit te bellen zodra het aantal opgeslagen gebeurtenissen het geprogrammeerde aantal in data register 12 overschrijdt.	OFF
2	MODEM – Automatisch antwoorden na een keer overgaan. Als een externe modem is aangesloten op de RS-232 klem van de AXS-100, zal de modem worden ingesteld om te antwoorden na een keer overgaan na het opstarten en elke keer dat een bericht niet wordt bevestigd door de PC.	OFF
3	Indien deze flag op ON wordt gezet, zal de AXS-100 controller proberen middels een aangesloten modem uit te bellen zodra er in één van de aangesloten controllers een alarm heeft plaatsgevonden.	OFF
4	Stuur de gebeurtenis berichten in tekst formaat. Als deze flag wordt uitgezet zal de controller de berichten in numeriek formaat zenden.	OFF
5	Stuur IOX-4 uitgangen 25 tot 32 afhankelijk van een event type aan. (zie ook de IOX-4 handleiding) Relais uitgang 26 – geldige sleutel Relais uitgang 27 – onbekende sleutel Relais uitgang 28 – alarm Relais uitgang 29 – storing Relais uitgang 30 – Tag lang gelezen Relais uitgang 31 – In/Uitschakeling alarm systeem Relais uitgang 32 – Geldige sleutel mislukt openen	OFF
6	Vermindering anti-passback tellers.	ON
7	Controller #1- Accepteer de alarm/probleem meldingen van andere controllers. Als deze flag wordt uitgezet zal controller #1 de meldingen van andere controllers niet laten zien en zal het alarm relais ook niet gesloten worden bij alarm/probleem.	ON
8	Controllers #2 - #8 – Anti-passback in een lus configuratie. Controllers #2 tot #8 kunnen in/uit informatie uitwisselen om zo een anti-passback lus configuratie te creëren.	ON

5.1.2. Flags Set #3

Selecteer Local Setup in het Setup scherm. Druk in het Local Setup scherm op de Omhoog toets, gevolgd door Enter. Het volgende scherm verschijnt:

```

S E T U P   F L A G S   3
1 2 3 4 5 6 7 8

```

Gebruik de "1" en "0" toetsen om de flags instellingen te wijzigen. De functies worden hieronder beschreven:

Flag	Functie	Stand.
1	Bedient de buzzer van de RDR-4B. ON – Buzzer klinkt wanneer er een geldige of ongeldige sleutel wordt gepresenteerd. OFF – Buzzer klinkt wanneer de deur wordt geforceerd of wanneer de deur te lang open blijft staan.	OFF
2	Wanneer deze flag op ON wordt gezet, dan zal de APB functie vertraagd worden, d.w.z. zodra een sleutel een IN deur opent, mag er niet tegelijkertijd een andere IN deur geopend worden.	OFF
3	Vergrendel toepassing. Enkel slot zal te allen tijde door zowel de lezer als de RTE ingang geopend kunnen worden.	OFF
4	Indien deze flag op ON wordt gezet, zal de controller een geldig paswoord van de PC eisen voordat er commando's van de PC worden	OFF

	geaccepteerd. Met het paswoord zullen tot 500 commando's geaccepteerd worden.	
5	Indien deze flag op ON wordt gezet, worden het Wiegand data formaat en de LED uitgang berichten verstuurd naar de RDW-4 opsteek print.	OFF
6	In (ON) of uitschakelen (OFF) versturen van de setup berichten van de PC naar controllers #2 - #8.	ON
7	In (ON) of uitschakelen (OFF) van de buzzer bij het drukken van een toets.	ON
8	Voor toekomstig gebruik.	

5.1.3.Flags Set #4

Selecteer Local Setup in het Setup scherm. Druk in het Local Setup scherm op de Omhoog toets, gevolgd door Enter totdat het volgende scherm verschijnt:

```

S E T U P   F L A G S   4
1 2 3 4 5 6 7 8

```

Gebruik de "1" en "0" toetsen om de flags instellingen te wijzigen. De functies worden hieronder beschreven:

Flag	Functie	Stand.
1	Alarm functie m.b.v. IOX-4 print.	OFF
2	Totale in/uitschakeling van het alarmsysteem.	OFF
3	Negeer RTE ingang.	OFF
4	Voor toekomstig gebruik.	OFF
5	Print regel via RS-232 uitgang bij het presenteren van een geldige sleutel bij de lezers van controllers #2-#8.	OFF
6	Alarm relais wordt gebruikt met data register 0 als up/down teller.	OFF
7	Bij Add/Modify Key tijdzones en deuren (OFF) of access levels (ON) gebruiken.	OFF
8	Gebruik Prevent Entry bitmap tabel toestaan.	OFF

5.1.4.Flags Set #5

Selecteer Local Setup in het Setup scherm. Druk in het Local Setup scherm op de Omhoog toets, gevolgd door Enter totdat het volgende scherm verschijnt:

```

1 2 3 4 5 6 7 8
S E T U P   F L A G S   5

```

Gebruik de "1" en "0" toetsen om de flags instellingen te wijzigen. De functies worden hieronder beschreven:

Flag	Functie	Stand.
1	IOX-4 print 1 inschakelen	OFF
2	IOX-4 print 2 inschakelen	OFF
3	IOX-4 print 3 inschakelen	OFF
4	IOX-4 print 4 inschakelen	OFF
5	Indien deze flag op ON wordt gezet, wordt de deur geopend en zal pas nadat iemand naar binnen is geweest, de deur weer sluiten (dit kan bijv. in nood situaties gebruikt worden).	OFF
6	Gemotoriseerd slot functie, wordt gebruikt met sloten met een ontsluitingstijd van 0 seconden.	OFF
7	Gebruik tamper (sabotage) ingang om beide sloten te sluiten.	OFF
8	Reset controller indien de communicatie met een van de lezers langer dan 3 minuten is onderbroken.	OFF

5.1.5.Meer instellingen

De standaard waarde voor deze schermen is 255. Druk op Enter om verder te gaan.

Naam	Functie	Bereik waarde
Reader timeout	Lezer communicatie storing timeout. Standaard bij 255 zijn 24 pogingen van 150 mS (3 sec). Op locaties met veel elektrische of magnetische invloeden kan het invoeren van een hogere waarde storingen verhelpen.	8..100
Network retry	Netwerk bericht pogingen. Standaard bij 255 is 7 pogingen. Door een hogere waarde in te voeren op locaties met externe invloeden kunnen storingen verholpen worden.	1..255
RDR Toggle / Scan	Deze waarde heeft twee functies: 1. ReaderLoopDelay is de tijd tussen de scans van alle lezers in het systeem. De vertraging wordt bepaald in blokken van 10 mS. 2. ToggleReaders – Deze optie activeert de Toggle mode. Met deze mode ingeschakeld zullen de lezers om beurten zenden, zodat de lezers zonder problemen naast elkaar kunnen werken. Voorbeeld: 1. Om de tijd tussen scans van de lezers in te stellen op 50 mS zonder de Toggle mode in te schakelen moet als waarde 5 ingevoerd worden. (=50/10) 2. Om de Toggle mode in te schakelen moet de waarde minstens 16 zijn. 3. Om de tijd tussen de scans op 50 mS in te stellen en de Toggle mode in te schakelen, moet als waarde 21 worden ingevoerd. (5+16)	0..31
Door position	Deurpositie melding tijd in 10 mS. Standaard bij 255 is 300 mS. Dit is de tijd voordat het "door ajar" (deur open) bericht wordt gegeven.	1..255
Reserved	Voor toekomstig gebruik.	
Printer pacing	Printregel snelheid in blokken van 100 mS. Standaard bij 255, is 100mS.	1..250
PC ack. Timeout	Tijd dat de controller wacht op een bevestiging van de PC (in 10 ms).	1..255
Bold relock time	De tijd tussen het sluiten de deur en het sluiten van het slot.	1..255
Reserved	Voor toekomstig gebruik.	
Door ajar timeout	Deur open timeout van beide deuren. De hier ingevulde waarde overschrijdt de waarde die bij de Lock Setup wordt ingevuld. De hier ingevulde waarde wordt in seconden gebruikt en geldt voor beide deuren.	0..65535
System #:	Systeem nummer	0..65535
PC password	Voor toekomstig gebruik.	0..65535
Load	Druk in het PC password scherm op de	Y / N

